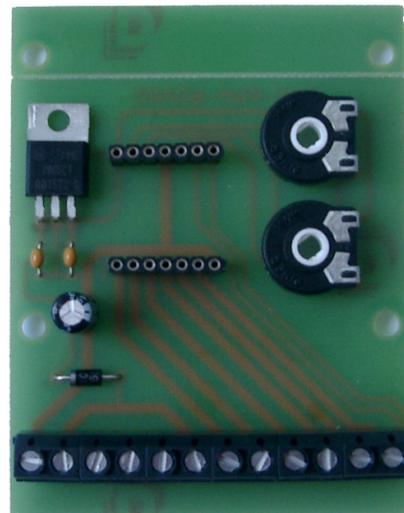
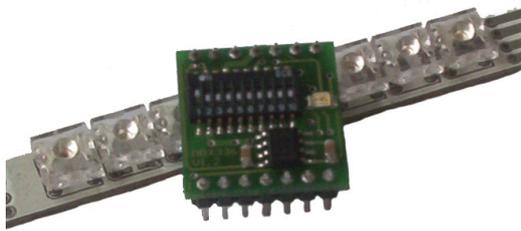


DMX-LED-Dimmer BABY MK2

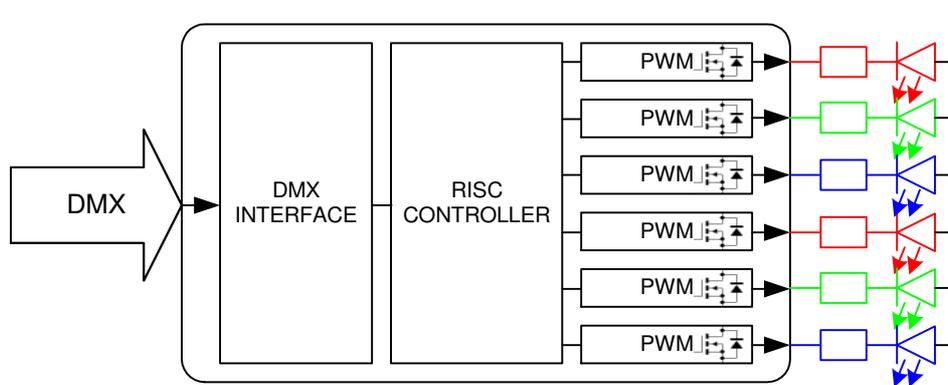
MONTAGE-BOARD für DMX-LED-Dimmer BABY

Bedienungsanleitung



Beschreibung

Der „DMX-LED-Dimmer BABY MK2“ ist speziell für die Ansteuerung von RGB LED-Stripes vorgesehen. Er verfügt über 6 PWM-Ausgänge die unabhängig voneinander über DMX steuerbar sind. Alternativ können interne oder benutzerdefinierte Farbverläufe ohne externe Steuerung aufgerufen werden.



Technische Daten DMX-LED-Dimmer BABY

Spannungsversorgung:

5V – 24V DC

DMX-IN:

6 Kanäle

Ausgang:

6 PWM-Signale in 256 Stufen

max. 2A je Ausgang, 5A insgesamt, gemeinsame Versorgungsspannung

Platinenabmessung:

20mm x 20mm

Technische Daten MONTAGE-BOARD

Spannungsversorgung:

6-24V DC

Anschlüsse:

2 Schraubklemmen für Spannungsversorgung

3 Schraubklemmen für DMX-Signaleingang

1 Schraubklemme für LED-Versorgungsspannung

6 Schraubklemmen für PWM-Ausgänge

Bedienelemente:

2 Regler für Helligkeit* / Programmgeschwindigkeit*

Platinenabmessung:

65mm x 84mm

Passendes Gehäuse:

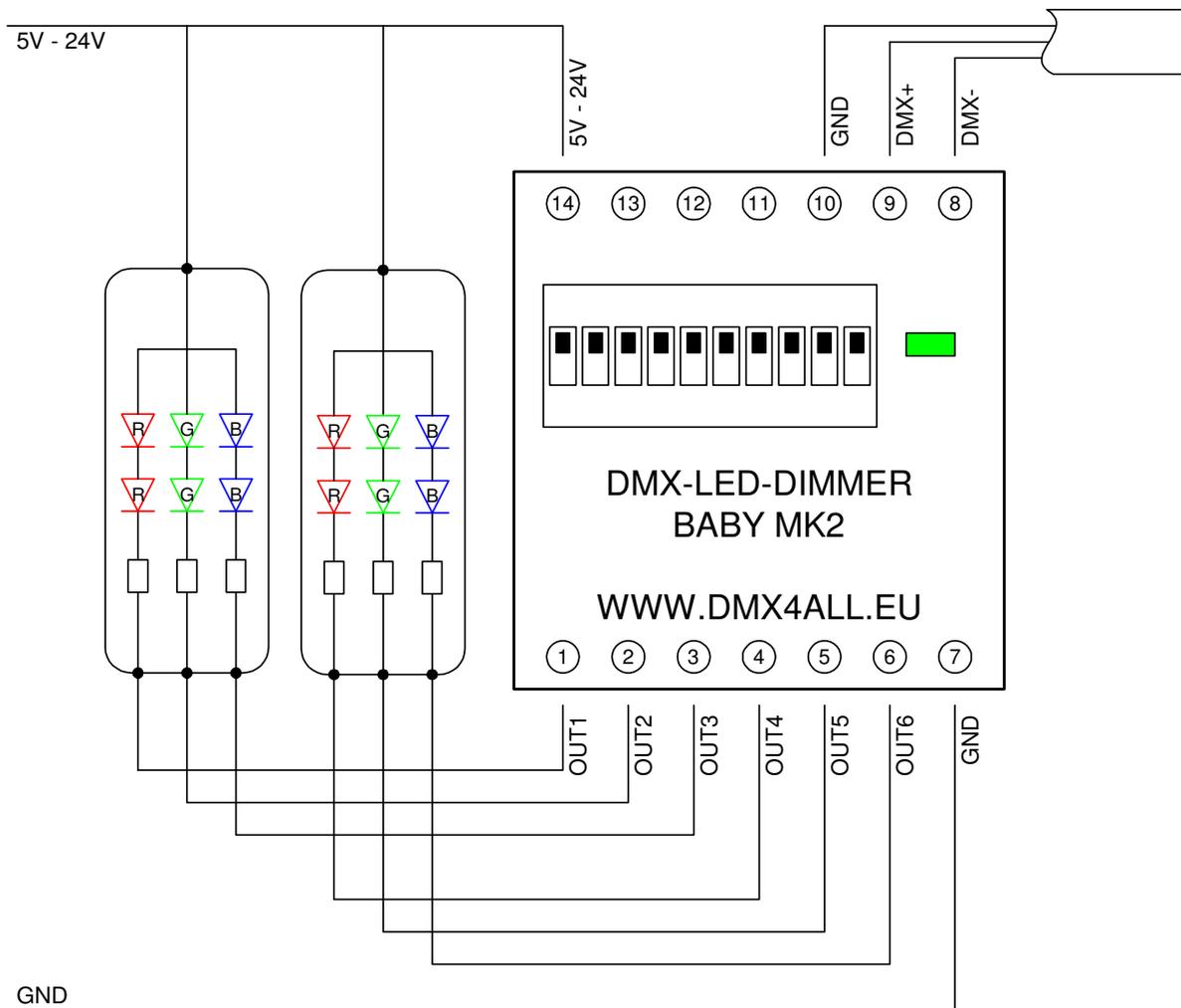
Modulgehäuse mit Wanne (99x89x33mm) (nicht im Lieferumfang enthalten)

Steckgehäuse für DIN-Schienenmontage (nicht im Lieferumfang enthalten)

* = Abhängig vom verwendeten Modul

Anschluss des „DMX-LED-Dimmer BABY MK2“ (ohne Montage-Board)

PIN	BEZEICHNUNG	PIN	BEZEICHNUNG
1	PWM Ausgang 1 (R1)	8	DMX-
2	PWM Ausgang 2 (G1)	9	DMX+
3	PWM Ausgang 3 (B1)	10	GND
4	PWM Ausgang 4 (R2)	11	GND
5	PWM Ausgang 5 (G2)	12	Helligkeit / SDA
6	PWM Ausgang 6 (B2)	13	Geschwindigkeit / SCL
7	GND	14	+5V - +24V

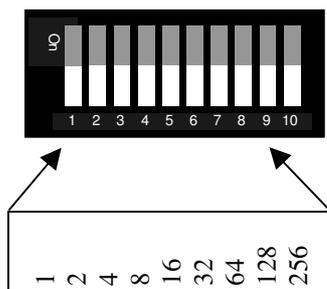


Adressierung

Die Startadresse ist über die Schalter 1 bis 9 einstellbar.

Dabei hat der Schalter 1 die Wertigkeit $2^0 (=1)$, der Schalter 2 die Wertigkeit $2^1 (=2)$ usw. bis zum Schalter 9 mit der Wertigkeit $2^8 (=256)$. Die Summe der auf ON stehenden Schalter entspricht der Startadresse.

Der Schalter 10 ist für Sonderfunktionen reserviert und muss im Normalbetrieb per DMX auf OFF stehen.



LED-Anzeige-Codes

Die integrierte LED ist eine Multifunktions-Anzeige.

Im Normalbetrieb leuchtet die LED ununterbrochen. In diesem Fall arbeitet das Gerät. Ist die LED dauerhaft dunkel, liegt kein DMX512-Signal am Eingang an.

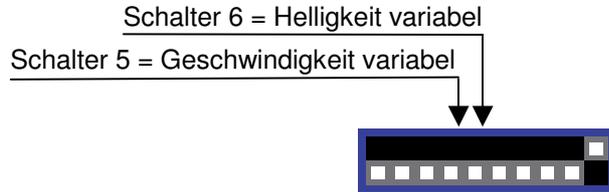
Weiterhin werden Ereignisse über die LED signalisiert. In diesem Fall leuchtet die LED in kurzen Abständen auf und bleibt dann für längerer Zeit aus. Die Anzahl der Blinkimpulse entspricht der Ereignisnummer:

Ereignis-Nummer	Bezeichnung	Beschreibung
2	Adressierungsfehler	Überprüfen Sie, ob eine gültige DMX-Startadresse über die DIP-Schalter eingestellt ist.
3	DMX-Signalfehler	Es wurde ein ungültiges DMX-Eingangssignal festgestellt. Vertauschen Sie die Signalleitungen an den Pins 2 und 3 oder verwenden Sie ein gedrehtes Anschlusskabel.
4	EEPROM-Fehler	Das EEPROM wurde nicht erkannt. Es wurde ein Farbwechsel über ein externes EEPROM eingestellt. Kontrollieren Sie den Anschluß und die Einstellung der Schalter.

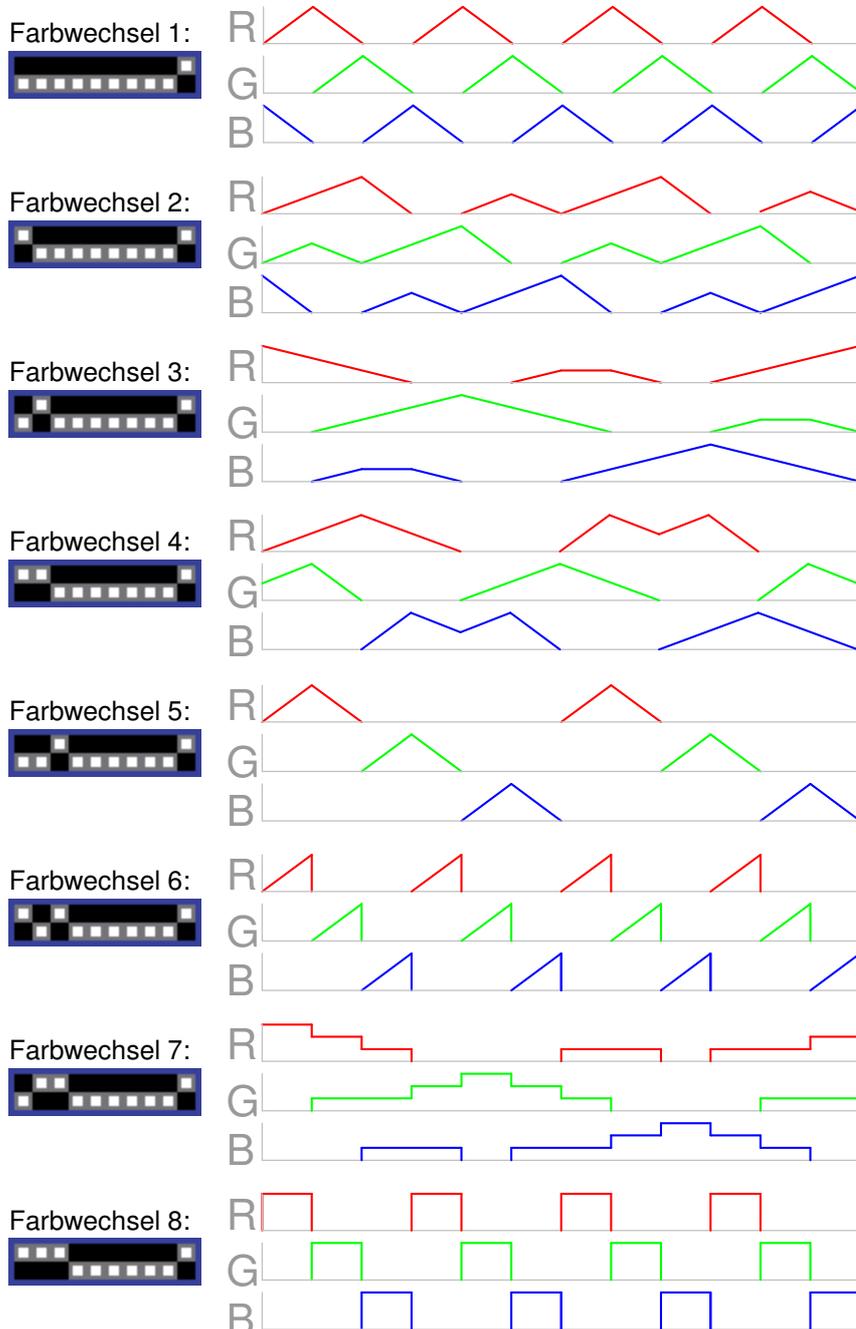
Aufrufen der internen Farbwechsel

Den internen Farbwechsel rufen Sie auf, indem Sie Schalter 10 auf ON stellen.

Um über ein extern angeschlossenes Poti die Helligkeit und die Geschwindigkeit einzustellen, müssen die Schalter 5 und 6 auf ON stehen.



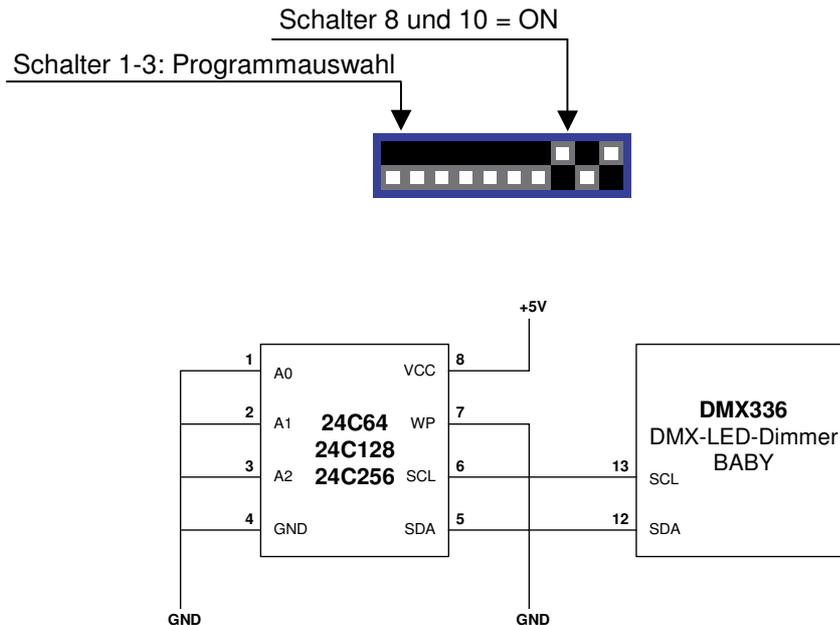
Sie können nun über die Schalter 1,2 und 3 das Farbwechselprogramm auswählen. Folgende Farbwechsel sind auswählbar:



Benutzerdefinierte Farbwechsel

Der „DMX-LED-Dimmer BABY MK2“ bietet über einen externen EERPOM die Möglichkeit, bis zu 8 Farbwechsel frei zu programmieren. Dazu muss ein EEPROM vom Typ 24C64, 24C128 oder 24C256 an die Pins SDA und SCL angeschlossen werden. Die Schalter 1-3 sind dann für die Auswahl des Lichtmusters.

Aktiviert wird dieser Mode, indem die Schalter 8 und 10 auf ON gestellt werden.



Erstellen der Farbwechsel

Die Farbwechsel werden mit Hilfe des Programms DMX-Configurator erstellt. Dabei sind die dort einstellbaren DMX-Kanäle 1-6 den Ausgängen 1-6 zugeordnet. Die Zuordnung der programmierbaren Szenen zum auszuwählenden Lichtmuster ist analog, also die erste Scene entspricht dem ersten Lichtmuster (alle Schalter OFF).

Die Erstellung von Lichtmustern mit dem DMX-Configurator ist in der Bedienungsanleitung zum Programm genau beschrieben.

HINWEIS:

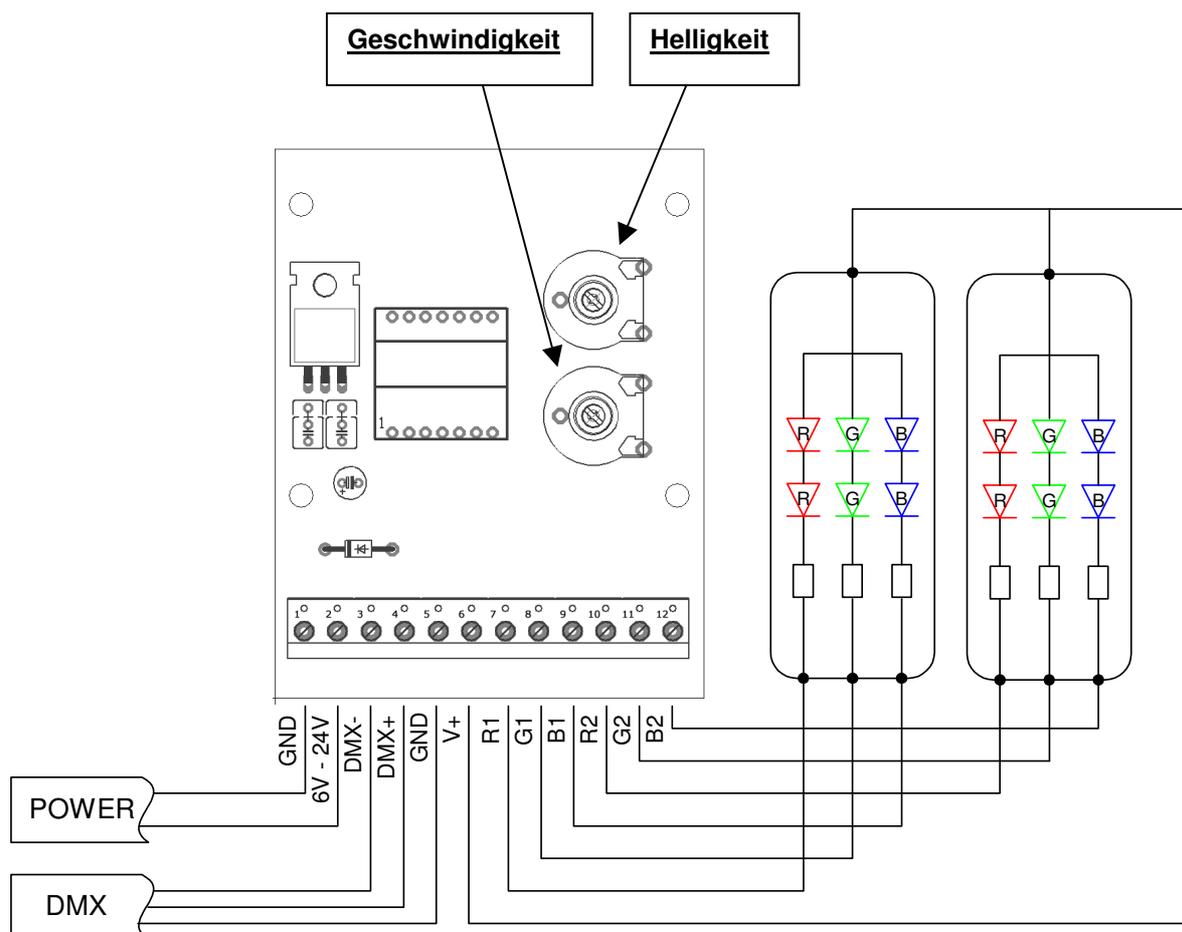
Die bei der Erstellung der Lichtmuster angegebenen Zeiteinheiten können bei der Wiedergabe über den „DMX-LED-Dimmer BABY MK2“ abweichen. Daher sind diese nur als Richtwerte zu verstehen.

Sind die gewünschten Lichtmuster erstellt, müssen Sie unter *File*→*Export HEX-Datei* eine Programmierdatei für das EEPROM erstellen. Diese Datei muss nun mit einem handelsüblichen Programmiergerät in das EEPROM geschrieben werden.

Anschluss MONTAGE-BOARD

Anschlüsse

1 – GND	4 – DMX +	7 – PWM OUT 1	10 – PWM OUT 4
2 – V _{IN} 6-24V DC	5 – DMX GND	8 – PWM OUT 2	11 – PWM OUT 5
3 – DMX -	6 – LED + (=V _{IN})	9 – PWM OUT 3	12 – PWM OUT 6

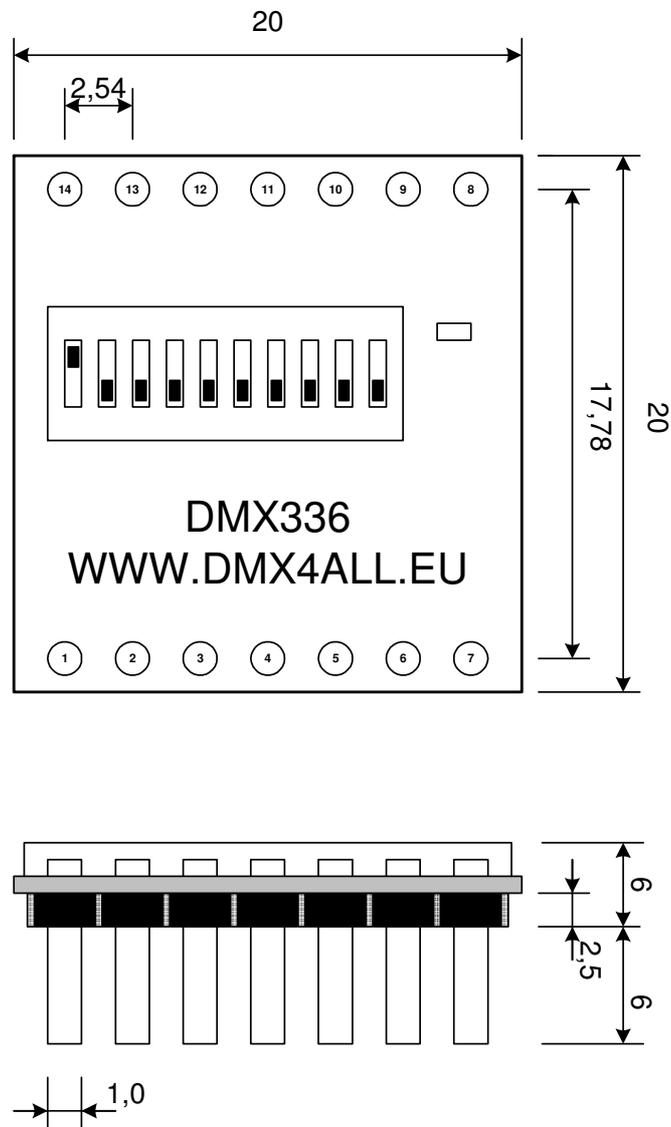


ZUBEHÖR:

Passendes Modulgehäuse:

- mit Wanne und Wandmontage
- für DIN-Schienen Montage

Abmessungen DMX-LED-DIMMER BABY



alle Angaben in mm

CE-Konformität



Diese Baugruppe (Platine) ist durch einen Mikroprozessor gesteuert und verwendet Hochfrequenz (8MHz Quarz). Um die Eigenschaften der Baugruppe in Bezug auf die CE-Konformität zu erhalten, ist der Einbau in ein geschlossenes Metallgehäuse notwendig.

Risiko-Hinweise

Sie haben einen technischen Artikel erworben. Entsprechend dem Stand der Technik können folgende Risiken nicht ausgeschlossen werden:

Ausfallrisiko: Das Gerät kann jederzeit ohne Vorwarnung teilweise oder vollständig ausfallen. Geringere Ausfallwahrscheinlichkeiten sind durch redundanten Systemaufbau erreichbar.

Inbetriebnahmerisiko: Die Einbauplatine muss gemäß der Produktdokumentation an fremde Systeme angeschlossen werden sowie konfiguriert werden. Diese Arbeiten dürfen nur vom erfahrenen Fachpersonal durchgeführt werden, welches die Dokumentation gelesen und verstanden hat.

Betriebsrisiko: Änderungen oder besondere Betriebszustände der angeschlossenen Systeme, sowie verborgene Mängel unserer Geräte selbst, können auch innerhalb der Betriebszeit zu Störungen oder Ausfällen führen.

Missbrauchsrisiko: Jeder nicht bestimmungsgemäße Gebrauch kann unabsehbare Risiken verursachen und ist darum untersagt.

Der Einsatz der Geräte in Anwendungen, wo die Sicherheit von Personen von deren Funktion abhängt, ist untersagt.

Entsorgung



Elektrische und elektronische Produkte dürfen nicht in den Hausmüll. Entsorgen Sie das Produkt am Ende seiner Lebensdauer gemäß den geltenden gesetzlichen Vorschriften. Informationen dazu bekommen Sie bei Ihrem örtlichen Entsorger.

DMX 4 ALL

WWW.DMX4ALL.EU

DMX4ALL GmbH
Reiterweg 2A
D-44869 Bochum
Germany

© Copyright 2009 DMX4ALL GmbH

Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Handbuches darf in irgendeiner Form (Fotokopie, Druck, Mikrofilm oder in einem anderen Verfahren) ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Alle in diesem Handbuch enthaltenen Informationen wurden mit größter Sorgfalt und nach bestem Wissen zusammengestellt. Dennoch sind Fehler nicht ganz auszuschließen.

Aus diesem Grund sehe ich mich dazu veranlasst, darauf hinzuweisen, dass ich weder eine Garantie noch die juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für Folgen, die auf fehlerhafte Angaben zurückgehen, übernehmen kann. Dieses Dokument enthält keine zugesicherten Eigenschaften. Die Anleitung und die Eigenschaften können jederzeit und ohne vorherige Ankündigung geändert werden.