DMX UNIVERSE DR6 RDM+

Bedienungsanleitung











Inhaltsverzeichnis

Wichtige Hinweise	3
Beschreibung	4
Technische Daten	6
Lieferumfang	6
Anschluss	7
LED-Anzeigen	8
Geräte Einstellungen mit Web-Interface1	0
Einstellen der IP mit IP-Configurator1	0
Einstellen der IP des PCs 1	1
Geräte Einstellungen1	2
DMX Einstellungen 14	4
DMX Monitor 1	7
DMX Fader1	8
Login für Weboberfläche 1	9
DMX4ALL-Command Unterstützung 20	20
Factory Reset 2	'1
Firmware-Update	2
Abmessungen	23
Zubehör	24
Revision History	25
Risiko-Hinweise	27



Wichtige Hinweise



Lesen Sie zur eigenen Sicherheit vor der Inbetriebnahme diese Bedienungsanleitung und Risikohinweise sorgfältig durch.



Nach Erhalt des Artikels wird ein **Firmware-Update** empfohlen. Nur so ist sichergestellt, dass das Gerät den aktuellsten Stand hat. Die aktuelle Firmware finden Sie auf der Homepage.



Beschreibung

Das **DMX UNIVERSE DR6 RDM+** ist ein Ethernet zu DMX Gateway mit bis zu 6 bidirektionalen DMX-Universen (DMX über Ethernet) und RDM-Funktionalität.

6 DMX-Ports

Das DMX UNIVERSE DR6 RDM+ bietet 6 bidirektionale DMX-Ports an denen die DMX-/RDM-Geräte angeschlossen werden können. Die Konfiguration der einzelnen DMX-Ports ist unabhängig möglich.

Galvanisch entkoppelte DMX-Anschlüsse

Alle 6 DMX-Anschlüsse sind jeweils mit einer eigenen galvanischen Trennung ausgeführt.

Art-Net[™] zu DMX / DMX zu Art-Net[™]

Die DMX-Richtung kann je DMX-Port, abhängig von der Verwendung, umgeschaltet werden.

Einstellbare FAIL-Funktion

Jeder DMX-Port bietet eine konfigurierbare FAIL-Funktion. Diese gibt das Verhalten bei ausbleibenden DMX- oder ArtNet-Daten ein.

Art-Net[™] Merge-Funktion

Zwei Art-Net[™]-Quellen werden per LTP (Latest) oder HTP (Highest) auf dem DMX-Ausgang zusammengeführt ausgegeben.

RDM über Art-Net™

Jeder DMX-Port unterstützt RDM über Art-Net[™], wodurch angeschlossene RDM-Geräte per Art-Net[™] mit einer entsprechenden Software konfiguriert und überwacht werden können. Die RDM-Funktionalität kann für jeden DMX-Port einzeln ein- und ausgeschaltet werden.

Synchrone DMX-Ausgabe

Durch empfangene ArtSync-Pakete wird die DMX-Ausgabe synchron ausgegeben.

RGB-Status-Anzeige

Über die RGB-Status-Anzeige wird der Gerätestatus übersichtlich angezeigt.

RGB-Anzeige für DMX und RDM

Für jeden DMX-Port wird der DMX- und RDM-Status übersichtlich mittels RGB-Anzeigen dargestellt.

Abschaltbare LED-Anzeigen

Die LED-Anzeigen am DMX UNIVERSE DR6 RDM+ sind per Art-Net[™]-Command (AcLedMute) oder zeitgesteuert abschaltbar. Das ist vor allem auf Bühnen hilfreich, um störende "Lichtpunkte" zu vermeiden.

Einfache Webbrowser-Konfiguration

Eine benutzerfreundliche Konfiguration über einen Webbrowser ermöglicht eine schnelle und unkomplizierte Einstellung aller Parameter. Es wird keine spezielle Software benötigt, ein normaler Webbrowser reicht aus. So ist die Konfiguration jederzeit vom PC, Smartphone oder Tablet aus möglich.

DMX-Monitor

Der DMX-Monitor ist über die Weboberfläche verfügbar. Somit können ohne weitere Software die aktuellen DMX-Werte gleichzeitig angezeigt und überprüft werden.

DMX-Fader

Der DMX-Fader ist über die Weboberfläche verfügbar. Dadurch können auszugebende DMX-Werte ohne weitere Software eingestellt werden.



DHCP

Das DMX UNIVERSE DR6 RDM+ verfügt über eine DHCP-Funktion zur automatischen Adressierung im Netzwerk.

Leichte Netzwerk-Konfiguration

Zur einfachen Einstellung der Netzwerk-Einstellungen (IP / Netmask) stellen wir den IP-Configurator als PC-Tool oder Android-App kostenlos zur Verfügung. Damit kann die Netzwerkeinstellungen unverändert gelassen werden und die IP problemlos konfiguriert werden.

Kombinierbar mit WiFi-Komponenten

In Verbindung mit einer WLAN-Bridge kann das DMX UNIVERSE DR6 RDM+ auch in WLAN-Netze integriert werden.

Firmware-Update-Funktion

Um zukünftige Funktionen nutzen zu können bietet das DMX UNIVERSE DR6 RDM+ eine Firmware-Update-Funktion. Diese kann per Ethernet gestartet werden, sodass kein Zugriff auf das Gerät notwendig ist!

DMX4ALL Kommunikations-Schnittstelle

Das DMX UNIVERSE DR6 RDM+ verfügt über eine weitere Kommunikations-Schnittstelle, die DMX4ALL-Commands über TCP oder UDP verwendet.

Für die Hutschienenmontage

Durch die Ausführung in einem Hutschienengehäuse mit einer Breite von 10,5cm / 6TE ist eine leichte Schaltschrank-Montage problemlos möglich.



Technische Daten

Spannungsversorgung:	8-24V DC (150mA@	12V; 100mA@24V)
Anschlüsse:	Ethernet: Power: DMX:	RJ45 Schraubklemmen Schraubklemmen
DMX:	6 galvanis je 512 Kar	ch getrennte Ports näle OUT oder 512 Kanäle IN
RDM:	RDM über	Art-Net™ ein-/ausschaltbar
Data Fail (DMX-OUT):	HOLD last CLEAR al SET all to NO OUTP	t data l to 0% 100% UT
DMX-IN Fail (DMX-IN):	HOLD last CLEAR al SET all to NO OUTP	t data l to 0% 100% UT
Protokoll:	Art-Net™ sACN (Un DMX4ALL	icast) Commands
LED-Anzeigen:	Ethernet-S Geräte-St DMX-Stat RDM-Stat	Status (grün + gelb) atus (1x RGB) us (6x RGB) us (6x RGB)
Abmessung:	105mm x	90mm x 60mm

Lieferumfang

- 1x DMX UNIVERSE DR6 RDM+
- 1x Kurzanleitung deutsch und englisch



Anschluss





LED-Anzeigen

Das DMX UNIVERSE DR6 RDM+ verfügt über mehrere Anzeige-LEDs.

Am Ethernet-Anschluss befindet sich eine grüne und eine gelbe LED, welche die Netzwerkaktivität anzeigt.

Grüne Ethernet-LED

Aus	Spannungsversorgung nicht angeschlossen / Anzeige befindet sich im MUTE
Blinkt	Ethernet-Verbindung nicht vorhanden
Leuchtet	Ethernet-Verbindung vorhanden
Gelbe Ethernet-LED	
Aus	Es werden keine Daten übertragen / Anzeige befindet sich im MUTE
Blinkt	Es werden Daten übertragen



Weiterhin ist eine RGB-LED vorhanden, die den Gerätezustand anzeigt und jeweils 6 RGB-LEDs für den DMX- und RDM-Status.



Power/Status-LED

Aus	Spannungsversorgung nicht angeschlossen / Anzeige befindet sich im MUTE
ROT leuchtet	Keine Ethernet-Verbindung
GRÜN leuchtet	Das Gerät arbeitet normal
BLAU leuchtet	Das Gerät ist bereit um in den Update-Mode zu wechseln
BLAU blinkt	Das Gerät befindet sich im Update-Mode
ROT / GRÜN im Wechsel	Das Gerät wartet auf die Zuweisung einer DHCP-IP-Adresse
ROT / GRÜN / BLAU im Wechsel	Art-Net Locate wird signalisiert
DMX-LED	
Aus	Spannungsversorgung nicht angeschlossen / Anzeige befindet sich im MUTE DMX-Port ist deaktiviert
GRÜN leuchtet	Ein DMX-Signal wird ausgegeben
GRÜN / BLAU im Wechsel	ArtNet-Daten werden empfangen und ein DMX-Signal wird ausgegeben
ROT / GRÜN / BLAU im Wechsel	Art-Net Locate wird signalisiert
RDM-LED	
Aus	Spannungsversorgung nicht angeschlossen / Anzeige befindet sich im MUTE DMX-Port ist deaktiviert Keine RDM-Daten vorhanden
BLAU leuchtet	RDM-Daten werden übertragen
ROT / GRÜN / BLAU im Wechsel	Art-Net Locate wird signalisiert



Geräte Einstellungen mit Web-Interface

Die Geräte-Einstellungen des **DMX UNIVERSE DR6 RDM+** erfolgen über ein Web-Interface, das über einen beliebigen Webbrowser aufgerufen wird.

Bevor die Webseite aufgerufen werden kann, muss die IP des DMX UNIVERSE DR6 RDM zum vorhandenen Netzwerk passen. Die Einstellung der IP kann über den IP-Configurator erfolgen oder der PC muss auf das ArtNet Netzwerk eingestellt werden.

Einstellen der IP mit IP-Configurator

Der **IP-Configurator** ermöglicht die Einstellung der IP-Adresse und der Netzmaske auch dann, wenn die Netzwerkeinstellung des PC nicht im IP-Bereich des DMX UNIVERSE DR6 RDM liegt.

- Programm IP-Configurator installieren
- DMX UNIVERSE DR6 RDM mit dem Netzwerk verbinden und einschalten
- Das Programm IP-Configurator starten

DMX4ALL IP-Configurator for ArtNet devices - V1.7.0.0										
arameter										
Network: 2.0.0.1	•									
Name		IP	MAC							
DMX4ALL DMX UNIVERSE	DR6 RDM	2.0.0.10 BindID=1	1000 0100000							
Find devices	Device setting]\$	Calo from MAC							
Find devices Web config	Device setting	JS	Calc. from MAC							
Find devices Web config Factory Reset	Device setting IP: Netmask:	3\$ 	Calc. from MAC							

- Es wird das DMX UNIVERSE DR6 RDM in der Liste angezeigt
- Den Eintrag aus der Liste auswählen (anklicken)
- Neue IP und Netmask eingeben
- SET klicken



Einstellen der IP des PCs

Im Auslieferzustand ist die beim DMX UNIVERSE DR6 RDM+ vergebene IP-Adresse 2.0.0.10, welche für das Web-Interface verwendet wird.

Die Netzwerkkarte des Computers ist auf diesen IP-Bereich einzustellen, um über den Webbrowser die IP-Adresse 2.0.0.10 aufzurufen.



Die Netzwerkeinstellung des Computers muss auf die IP-Adresse 2.0.0.1 und die Subnetzmaske 255.0.0.0 eingestellt sein.

> Weitere Details entnehmen Sie bitte der ArtNet-Spezifikation.

jenschaften von Internetprotokol	I (ТСР/І	P)		6		?
Allgemein						
IP-Einstellungen können automatisch zu Netzwerk diese Funktion unterstützt. W den Netzwerkadministrator, um die geei beziehen.	ugewiese enden S gneten If	en v ie s P-E	vera ich inst	len an ellu	, we dern nge	enn das Ifalls an In zu
🛞 IP-Adresse automatisch beziehen						
- 6 Folgende IP-Adresse verwenden:						
IP-Adresse:	2.	0		0		1
Subnetzmaske:	255 .	0	-	0	28	0
Standardgateway:			33		-3	
(P) DNS-Serveradresse automatisch b	eziehen					
o Folgende DNS-Serveradressen ve	rwenden	¢.				
Bevorzugter DNS-Server:			8		25	
Alternativer DNS-Server:	35		20		53	
				l	E	rweitert
	F				_	<u>62</u>
	Ŀ		OK	ŝ.		Abbreche



Geräte Einstellungen

Um die folgende Konfigurationsseite zu erhalten, muss über einen Webbrowser in der Adressleiste die IP des DMX UNIVERSE DR6 RDM+ aufgerufen werden (Auslieferzustand: 2.0.0.10):

	L	DMX UNIVERSE DR6 RDM
		Main Settings DMX Settings DMX Monitor DMX Fader Service
Main Settings		
Network Settings		
DHCP-Mode :	Enable 🗸	
IP Address :	2.0.0.10	
Subnet Mask :	255.0.0.0 ①	
Default Gateway :	0.0.0.0	
Short Name :	DMX UNIVERSE DR6 R	
Long Name :	DMX4ALL DMX UNIVERSE DR6 RDM	
DMX4ALL Command Optio	ns	
Protocol :	Disable 🗸	
Port:	10001 🗘 🕕	
Additional Functions		
LED Auto OFF :	0	
		Save
		Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd © Copyright DMX4ALL GmbH - All rights reserved

Network Settings

▲ Jedes Gerät (Node) benötigt eine eigene **IP-Adresse**, sodass die Zuordnung im Netzwerk eindeutig erfolgen kann. Verwenden Sie entsprechend der Art-Net[™]-Spezifikation die IP-Adressen 2.x.x.x oder 10.x.x.x .

Jede andere IP-Adresse kann auch verwendet werden, wie z.B. 192.168.1.10 . In diesem Fall muss die Netmask auf 255.255.255.0 angepasst werden !

Die **Netmask** ist entsprechend der Art-Net[™]-Spezifikation auf 255.0.0.0 zu belassen.

Für den Art-Net[™] Node können Sie beliebige Namen vergeben, sodass Sie diese zur besseren Unterscheidung verwenden können. Der **Short-Name** ist auf 18 Zeichen und der **Long-Name** auf 64 Zeichen begrenzt.



DMX4ALL Command Options

Hier erfolgt die Konfiguration des Ethernet-Ports für die DMX4ALL-Commands.

Additional Functions

Die Option **LED Auto OFF** schaltet die LED-Anzeigen am DMX UNIVERSE DR6 RDM+ nach 5 Minuten automatisch aus, wenn die Ethernet-Verbindung durchgehend besteht.

SAVE speichert die Konfiguration.



DMX Einstellungen

Die Konfigurationsseite für die DMX-Einstellungen ist über den Button DMX Settings aufrufbar:

DMX Setting	X TALL					D	M)	K (UN attings	DMX	VERSE	IDR6 RDM
DMX Port	Mode	Fail Action	RDM	Universe	Por	1	SubNe	t	Net		Merge Mode	Destination IP Broadcast
	ArtNet to DMX 🗸	ALL OFF	× 2	0 0	0	0	0	0	0	0	HTP ¥	
	ArtNet to DMX 🗸	ALL OFF	✓	1 0	1	0	0	0	0	0	HTP v	
	ArtNet to DMX 🗸	ALL OFF	✓ Ø	2 0	2	0	0	0	0	0	HTP v	
	ArtNet to DMX 🗸	ALL OFF	✓ Ø	3 0	3	0	0	0	0	0	HTP v	
	ArtNet to DMX 🗸	ALL OFF	× 2	4 0	4	0	0	0	0	0	HTP ¥	
	ArtNet to DMX 🗸	ALL OFF	~	5 0	5	0	0	0	0	0	HTP v	
Additional Fur ArtNet- 4 Sec Sequer	nctions Sync Option : 📑 🚺 sond Interval : <table-cell> 1 nce Number : 🗸 1</table-cell>										Art-Net [™] Designe @	Save by and Copyright Artistic Licence Holdings Lt Copyright DMX4ALL GmbH - All rights reserve

Für jeden der 6 DMX-Ports werden die Einstellungen in der Tabelle vorgenommen.

In der Einstellung *Mode* wird die Betriebsart für jeden DMX-Anschluss (DMX-Port) eingestellt. Abhängig von der Mode-Einstellung arbeitet der DMX-Port als DMX-Ausgang oder DMX-Eingang.



DMX-Ausgang

Ist für den Mode "ArtNet to DMX" oder "sACN to DMX" ausgewählt, so ist der entsprechende DMX-Port als DMX-Ausgang konfiguriert.

Fail Action stellt das Verhalten bei Ausfall der Art-Net[™]- bzw. sACN-Daten ein.

NO SIGNAL	 es wird kein DMX-Signal ausgegeben
HOLD	- es werden die letzten DMX-Daten beibehalten
ALL ON	- es werden alle DMX-Kanäle auf 255 gesetzt
ALL OFF	- es werden alle DMX-Kanäle auf 0 gesetzt

RDM aktiviert die RDM-Funktionalität.

Der Parameter **Universe** gibt an, welches ArtNet-Universum entgegengenommen werden soll. Dieser setzt sich auch durch die ArtNet-Parameter **Port**, **SubNet** und **Net** zusammen, welche automatisch in der Tabelle umgerechnet werden.

Die **Merge** Einstellung kann auf LTP (Latest) für letzte Änderung oder HTP (Highest) für höchster Wert eingestellt werden.

DMX-Eingang

Ist für den Mode "DMX to ArtNet" oder "DMX to sACN" ausgewählt, so ist der entsprechende DMX-Port als DMX-Eingang konfiguriert.

Fail Action stellt das Verhalten bei Ausfall der DMX-Signals ein.

NO SIGNAL	 es werden keine Daten gesendet
HOLD	- es werden die letzten Daten beibehalten
ALL ON	 es werden alle DMX-Kanäle auf 255 gesetzt
ALL OFF	- es werden alle DMX-Kanäle auf 0 gesetzt

Der Parameter **Universe** gibt an, welches ArtNet-Universum ausgegeben werden soll. Dieser setzt sich auch durch die ArtNet-Parameter **Port**, **SubNet** und **Net** zusammen, welche automatisch in der Tabelle umgerechnet werden.

Destination IP gibt die IP-Adresse an, an die die DMX-Daten per ArtNet oder sACN gesendet werden.

Broadcast sendet die DMX-Daten an alle Geräte im Netzwerk.



Allgemeine Einstellungen

Die ArtNet-Sync Option synchronisiert die DMX-Ausgabe.

Die Option **4 Second Interval** generiert spätestens nach 4 Sekunden ein DMX-Datenpaket, auch wenn am DMX-Eingang keine Daten anliegen.

Die Option **Sequence Number** erzeugt für jedes DMX-Datenpaket (ArtDMX) eine fortlaufende Paketnummer.



DMX Monitor

Der DMX-Monitor wird auf einer separaten Webseite aufgerufen, indem der Button DMX-Monitor angeklickt wird.

DM	x 太	DMX UNIVERSE DR6 RDM												Μ																				
DMX Monitor																																		
1-32 33-64 65-96	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0	0 0 0	0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0		
97-128 129-160																																		
161-192 193-224 225-256	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0		
257-288 289-320																																		
321-352 353-384 385-416	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0		
417-448 449-480																																		
481-512	0 DMX F	0 Port :	0	0 DMX	0 Port	0	0																											
																									Art-1	vet™	Desi	gned © C	by an Copyri	d Cop ght D	oyright MX4A	t Artisti LL Grr	c Licence H hbH - All righ	loldings Li hts reserve

Angezeigt werden die aktuellen DMX-Werte in dezimaler Darstellung (Wertebereich 0 bis 255) für den ausgewählten DMX-Port.

Die Anzeige der DMX-Daten wird automatisch im Sekundentakt aktualisiert.



DMX Fader

Der DMX-Fader wird auf einer separaten Webseite aufgerufen, indem der Button DMX-Fader angeklickt wird.



Ab der eingestellten Startadresse (Start Channel) können für den ausgewählten DMX-Port 16 Schieberegler und Eingabefelder zur Einstellung des DMX-Wertes verwendet werden.

Eingegeben werden die DMX-Werte in dezimaler Darstellung (Wertebereich 0 bis 255).

Art-Net Daten, die an das DMX UNIVERSE DR6 RDM+ gesendet werden, haben immer Vorrang und eine Eingabe über den DMX-Fader-Dialog ist nicht möglich.



Login für Weboberfläche

Das **DMX UNIVERSE DR6 RDM+** bietet die Option einen Login für das Web-Interface festzulegen.

Auf der Service-Seite kann unter Login Options ein **Passwort** angegeben werden. Ein leeres Passwort erlaubt den Zugriff ohne Passwortabfrage.

Der User Name kann nicht verändert werden und ist immer "Admin".



Ist ein Passwort angegeben, so wird dieses abgefragt, um die Weboberfläche zu erreichen.





Ist ein Passwort vergeben und ist dieses nicht mehr bekannt muss ein Factory Reset durchgeführt werden, um das Passwort zurückzusetzen. In diesem Fall werden alle Einstellungen in den Auslieferzustand zurückgesetzt!



DMX4ALL-Command Unterstützung

Das **DMX UNIVERSE DR6 RDM+** verfügt über eine weitere Kommunikations-Schnittstelle, welche DMX4ALL-Commands verwendet.

Für diese Kommunikations-Schnittstelle sind folgende Einstellungen in den Main-Settings verfügbar:

DMX4ALL Command Options												
Protocol :	TCP	~										
Port:	10001 🗘 🕕											

Die Ansteuerung mit den DMX4ALL-Commands erfolgt indem die RAW-Datenpakete per TCP bzw. UDP an den eingestellten Port gesendet werden.

Die möglichen DMX4ALL-Commands entnehmen Sie bitte der separaten DMX4ALL-Command Beschreibung.



Factory Reset

Das **DMX UNIVERSE DR6 RDM+** kann über den Webbrowser in den Auslieferzustand zurückgesetzt werden.

Gehen Sie dazu wie folgt vor:

- Webbrowser öffnen und die Seite Service aufrufen
- Im Eingabefeld den Service-Code "7319" eingeben
- Send klicken
- Anschließend mindestens 10 Sekunden warten



Wird ein Factory-Reset über die Webseite ausgeführt, so wird auch die IP-Adresse und Subnetmask zurückgesetzt. Dadurch kann ein Rückkehren nicht immer erfolgen. Stellen Sie die IP gegebenenfalls neu ein (siehe *Einstellen der IP mit IP-Configura*tor oder *Einstellen der IP über Webbrowser*)

Auslieferzustand über den DMX4ALL LAN-Updater wiederherstellen:

- Gerät ausschalten
- Software DMX4ALL LAN-Updater starten
- Netzwerkverbindung zum PC herstellen
- Gerät einschalten
- Die RGB-LED leuchtet für ca. 3 Sekunden blau
- Während die RGB-LED blau leuchtet FIND klicken
- DMX UNIVERSE DR6 RDM aus der Liste auswählen
- FACTORY RESET klicken
- Der Reset wird nun durchgeführt

Auslieferzustand über den DMX4ALL IP-Configurator wiederherstellen:

- Gerät einschalten
- Software DMX4ALL IP-Configurator starten
- **FIND** klicken
- DMX UNIVERSE DR6 RDM aus der Liste auswählen
- FACTORY RESET klicken
- Der Reset wird nun durchgeführt



Firmware-Update

Das **DMX UNIVERSE DR6 RDM+** verfügt über eine Update-Funktion, die es erlaubt zukünftige Firmware-Versionen zu übertragen.

Gehen Sie dazu wie folgt vor:

- Gerät ausschalten
- Update-Software DMX4ALL LAN-Updater starten
- Netzwerkverbindung zum PC herstellen
- Gerät einschalten
- Die RGB-LED leuchtet für ca. 3 Sekunden blau
- Während die RGB-LED blau leuchtet FIND klicken
- DMX UNIVERSE DR6 RDM aus der Liste auswählen
- Firmware-Update klicken
- Firmware-Datei (.bin) auswählen und bestätigen
- Warten Sie nun bis das Update fertiggestellt ist (Eintrag *RUN application.* erscheint)

Firmware-Update über den Webbrowser aktivieren (bei älteren Geräten):

- Webbrowser öffnen und die Seite Service aufrufen
- Im Eingabefeld den Service-Code "1379" eingeben
- Send klicken
- Update-Software DMX4ALL LAN-Updater starten
- DMX UNIVERSE DR6 RDM aus der Liste auswählen
- Firmware-Update klicken
- Firmware-Datei (.bin) auswählen und bestätigen
- Warten Sie nun bis das Update fertiggestellt ist (Eintrag *RUN application.* erscheint)
- Im Webbrowser auf Back klicken



Sollte während des Updates ein Fehler auftreten können Sie jederzeit das Firmware Update am Gerät aktivieren und von vorne beginnen.



Abmessungen



Alle Angaben in mm



Zubehör

Netzteil 12V



Netzwerkkabel



Wandhalter für Hutschienengehäuse





Revision History

Firmware V1.00 - First release



CE-Konformität

Diese Baugruppe (Platine) ist durch einen Mikroprozessor gesteuert und verwendet Hochfrequenz. Um die Eigenschaften in Bezug auf die CE-Konformität zu erhalten, ist der Einbau entsprechend der EMV-Richtlinie 2014/30/EU in ein geschlossenes Metallgehäuse notwendig.

Entsorgung



Elektrische und elektronische Produkte dürfen nicht in den Hausmüll.

Entsorgen Sie das Produkt am Ende seiner Lebensdauer gemäß den geltenden gesetzlichen Vorschriften. Informationen dazu bekommen Sie bei Ihrem örtlichen Entsorger.

Warnung



Das Gerät ist kein Spielzeug und darf nicht in die Hände von Kindern gelangen. Eltern haften bei Folgeschäden durch Nichtbeachtung für Ihre Kinder.



Risiko-Hinweise



Sie haben einen technischen Artikel erworben. Entsprechend dem Stand der Technik können folgende Risiken nicht ausgeschlossen werden:

Ausfallrisiko: Das Gerät kann jederzeit ohne Vorwarnung teilweise oder vollständig ausfallen. Geringere Ausfallwahrscheinlichkeiten sind durch redundanten Systemaufbau erreichbar.

Inbetriebnahmerisiko: Die Einbauplatine muss gemäß der Produktdokumentation an fremde Systeme angeschlossen werden sowie konfiguriert werden. Diese Arbeiten dürfen nur vom erfahrenen Fachpersonal durchgeführt werden, welches die Dokumentation gelesen und verstanden hat.

Betriebsrisiko: Änderungen oder besondere Betriebszustände der angeschlossenen Systeme, sowie verborgene Mängel unserer Geräte selbst, können auch innerhalb der Betriebszeit zu Störungen oder Ausfällen führen.

Missbrauchsrisiko: Jeder nicht bestimmungsgemäße Gebrauch kann unabsehbare Risiken verursachen und ist darum untersagt.

Der Einsatz der Geräte in Anwendungen, wo die Sicherheit von Personen von deren Funktion abhängt, ist untersagt



DMX4ALL GmbH Reiterweg 2A D-44869 Bochum Germany

Letzte Änderung: 18.12.2024

© Copyright DMX4ALL GmbH

Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Handbuches darf in irgendeiner Form (Fotokopie, Druck, Mikrofilm oder in einem anderen Verfahren) ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Alle in diesem Handbuch enthaltenen Informationen wurden mit größter Sorgfalt und nach bestem Wissen zusammengestellt. Dennoch sind Fehler nicht ganz auszuschließen.

Es wird darauf hingewiesen, dass weder eine Garantie noch die juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für Folgen, die auf fehlerhafte Angaben zurückgehen, übernommen werden. Dieses Dokument enthält keine zugesicherten Eigenschaften. Die Anleitung und die Eigenschaften können jederzeit und ohne vorherige Ankündigung geändert werden.