

Application Note

ArtNet zu DMX Interface mit Backup

DMX [®]
4
ALL

Allgemeines

Diese Application Note beschreibt das Vorgehen um einen ArtNet Player 4 als ArtNet zu DMX Interface mit Backup-Option zu verwenden.

Somit kann eine ArtNet-Quelle wie zum Beispiel eine Software DMX-Daten auf dem DMX-Ausgang des ArtNet Player 4 ausgeben, fällt diese ArtNet-Quelle aus so erfolgt automatisch die Wiedergabe von der SD-Karte auf dem DMX-Ausgang.

In dieser Application Note wird der IP-Bereich 2.0.0.x mit der Subnetzmaske 255.0.0.0 wie in der ArtNet-Spezifikation vorgesehen verwendet. Es ist auch möglich andere IP-Bereiche wie 192.168.1.x mit der entsprechenden Subnetzmaske 255.255.255.0 zu verwenden.

Voraussetzungen

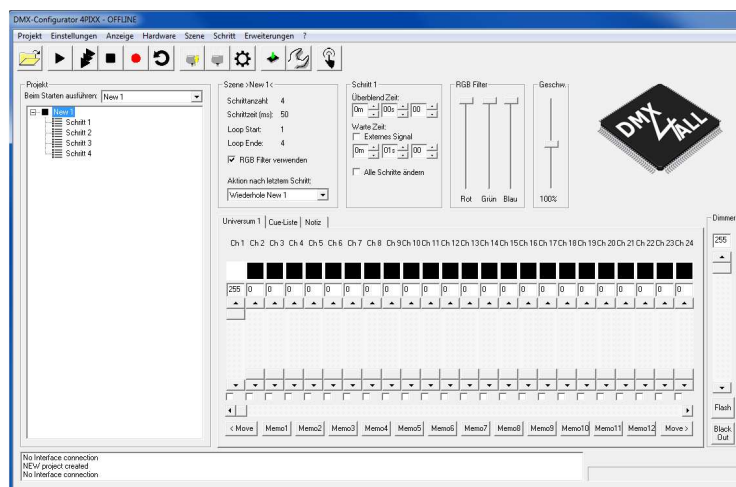
- DMX-Configurator-V2.3.5.2 oder höher wird benötigt
- ArtNet Player 4 mit Firmware V1.15 oder höher

1. Neues Projekt im DMX-Configurator erstellen

Starten Sie das Programm DMX-Configurator und erzeugen ein neues Projekt im Menüpunkt *Project*→*New*.

2. Backup-Programm erstellen

Das Backup-Programm ist eine Szene welche im DMX-Configurator erstellt wird.

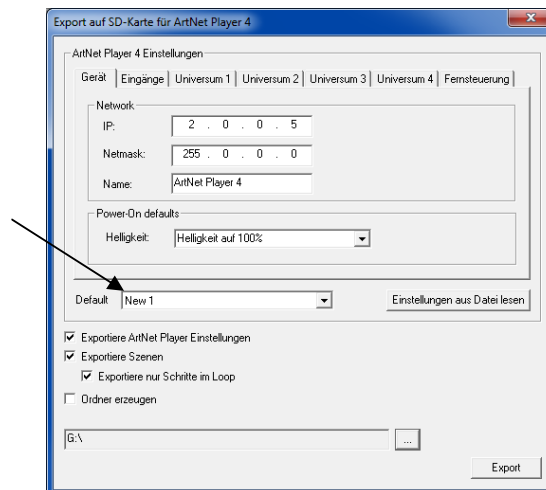


Hier im Beispiel ist es die Szene New 1 welche aus 4 Schritten besteht.

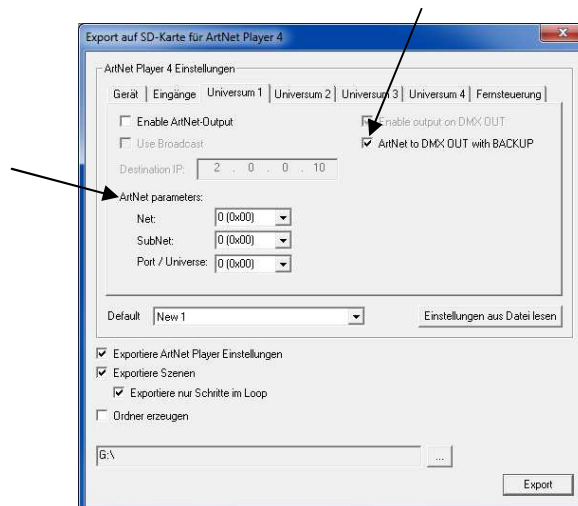
3. Datenexport für ArtNet Player 4

Wählen Sie im Menü *Project*→*Export*→*ArtNet Player 4*

Stellen Sie unter Default die Szene ein, welche beim Einschalten des ArtNet Player 4 ausgeführt werden soll. Diese wird beim Einschalten gestartet und im Falle fehlender ArtNet-Daten auf dem DMX-OUT ausgegeben.



Aktivieren Sie im Universum 1 die Option **ArtNet to DMX OUT with BACKUP**



Über die ArtNet-Parameter Net, SubNet und Port wird eingestellt welches ArtNet-Universum empfangen werden soll.

Mit Export wird die Konfiguration und die Szene erstellt.

4. ArtNet Player 4 verwenden



Auf dem ArtNet Player 4 muss die Firmware V1.15 oder höher vorhanden sein!

Führen Sie gegebenenfalls ein Firmwareupdate durch.

Stecken Sie die SD-Karte in den ArtNet Player 4.

Die exportierten Daten müssen sich ohne Ordner auf der SD-Karte befinden.

Der ArtNet Player 4 führt nun die Szene aus und gibt das DMX Signal am DMX-Ausgang aus.

Empfangene ArtNet-Daten werden nun bevorzugt auf dem DMX-Ausgang ausgegeben.

Werden für mehr als 5 Sekunden keine ArtNet-Daten empfangen so wird am DMX-Ausgang die Wiedergabe der Szene ausgegeben.



DMX4ALL GmbH
Reiterweg 2A
D-44869 Bochum
Germany

Letzte Änderung: 02.03.2018

© Copyright DMX4ALL GmbH

Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Handbuches darf in irgendeiner Form (Fotokopie, Druck, Mikrofilm oder in einem anderen Verfahren) ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Alle in diesem Handbuch enthaltenen Informationen wurden mit größter Sorgfalt und nach bestem Wissen zusammengestellt. Dennoch sind Fehler nicht ganz auszuschließen.

Aus diesem Grund sehen wir uns dazu veranlasst, darauf hinzuweisen, dass wir weder eine Garantie noch die juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für Folgen, die auf fehlerhafte Angaben zurückgehen, übernehmen können. Dieses Dokument enthält keine zugesicherten Eigenschaften. Die Anleitung und die Eigenschaften können jederzeit und ohne vorherige Ankündigung geändert werden.