Application Note

ArtNet Player mit ArtNet-DMX MUX16/24 fernsteuern



2

Allgemeines

Diese Application Note beschreibt das Vorgehen, um einen ArtNet Player mit Bedienelementen (z.B. Taster) über einen ArtNet-DMX MUX16/24 anzusteuern.

In dieser AppNote werden die 16 Eingänge des ArtNet-DMX Mux16 für den direkten Aufruf der 16 Programme im ArtNet Player 4 verwendet.

Über den ArtNet-DMX MUX16/24 lassen sich so z.B. bis zu 16 Programme beim ArtNet-Player 4 direkt aufrufen.

In dieser Application Note wird der IP-Bereich 2.0.0.x mit der Subnetzmaske 255.0.0.0 wie in der ArtNet-Spezifikation vorgesehen, verwendet. Es ist auch möglich andere IP-Bereiche wie 192.168.1.x mit der entsprechenden Subnetzmaske 255.255.255.0 zu verwenden.

Voraussetzungen

- DMX-Configurator
- ArtNet Player 4 mit Firmware V1.17 oder höher
- ArtNet-DMX MUX16 mit Firmware V1.14 oder höher oder ArtNet-DMX MUX24 mit Firmware V1.14 oder höher

→ Soll eine Verbindung per DMX verwendet werden, folgen Sie ab Punkt 4!

3

1. Verbinden Sie den ArtNet-Player mit dem ArtNet-DMX Mux16/24 per Ethernet-Kabel über einen Ethernet-Switch.



2. Den ArtNet-Player konfigurieren

Mit dem Programm DMX-Configurator die gewünschten Programme (Scenen) erstellen und dann den Menüpunkt Export \rightarrow ArtNet Player 4 auswählen.

Export to SD-Card for ArtNet Player 4	
ArtNet Player 4 settings Device Inputs Universe 1 Universe 2 Universe 3 Universe 4 Remote Natural	Hier im Beispiel
IP: 2 0 6 Netmask: 255 0 0 Name: ArtNet Player 4 Power-On defaults Brightness: Set brightness to 100% ▼	– wird der Artivet- Player auf die IP 2.0.0.6 konfiguriert.
Default No start scene Load settings from file Export ArtNet Player Setting Export scenes from project F Export only Steps in Loop	
E:\ Export	

4

Für die Ansteuerung des ArtNet Players vom ArtNet-DMX Mux16/24 muss die ArtNet Remote Option aktiviert werden (Remote \rightarrow ArtNet \rightarrow Enable).

Export to SD-Card for ArtNet Player 4	×
ArtNet Player 4 settings Device Inputs Universe 1 Universe 2 Universe 3 Universe 4 Remote ArtNet Image: Start-Ch: Universe: Image: Start-Ch: Image:	ArtNet Remote aktivieren und die Ziel-Parameter für Net SubNet und Universe festleger Start-Ch. ist der erste DMX-Kanal
Default No start scene Load settings from	für die 3 Remote- Kanäle.
Export ArtNet Player Setting	
Export scenes from project Export only Steps in Loop	
Create folder	
E:\\	Export
	Export



Verwenden Sie für die ArtNet-Remote Einstellung eine andere Net-Einstellung, um einen Datenkonflikt zu vermeiden. (im Beispiel Net=1)



3. ArtNet-DMX Mux16/24 konfigurieren

Der ArtNet-DMX Mux16/24 erhält die IP 2.0.0.5 und unter ArtNet Output Parameter wird die Ziel-IP, Ziel-Net, Ziel-Subnet, Ziel-Universe vom ArtNet Player eingestellt.

5

	ArtNet-DMX Mux16
Main Settings	Main N 1-8 N 9-16 Service
Device Parameter IP Address : 2.0.0.5 Subnet Mask : 255.0.0.0 Short Name : ArtNet-DMX Mux16 Long Name : DMX4ALL ArtNet-DMX Mux16 ArtNet Output Parameter Net : 1 © SubNet : 0 © Universe : 0 ©	User Information The DMX4ALL ArtNet-DMX Mux16 is a multiplexer with 16 digital inputs. The device send the input values to DMX and ArtNet. You can give the ArtNet node an own IP address, shortname and longname to differ the node in the network. Please use in ArtNet network the IP address 2xxx or 10xxx The DMX output allows you to control DMX devices direct with the ArtNet-DMX Mux16. The destination settings are used to define the ArtNet destination device. Please set Net always to 0 if you don't use ArtNet3 1
Transmit Mode : ● No Output ● Broadcast O Unicast Destination IP : 2.0.0.6 ③ Send Data only on change Save	Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd



Ist die Option **Send Data only on change** aktiviert, wird ein Datenpaket nur einmal bei Betätigen eines Eingangs an den ArtNet Player gesendet.

Werden mehrere ArtNet-DMX Mux16/24 verwendet, um die Anzahl der Eingänge zu erhöhen, muss diese Option aktiviert sein!

Für die Eingänge wird **Button** als Mode festgelegt und unter Parameter für jeden Eingang angegeben, welche DMX-Werte ausgegeben werden sollen:

6

Dabei entspricht DMX-Kanal 1 der Programmangabe, DMX-Kanal 2 der Geschwindigkeit (hier überall 255/100%) und DMX-Kanal 3 der Helligkeit (hier überall 255/100%).

→ Siehe dazu die Anleitung vom ArtNet Player

Eingänge 1-8:

DM	以太	LL		ArtNet-DMX Mux16
Input 1-8	Settings			Main N 1-8 N 9-16 Service
Input 1				User Information
	Mode	Button	~	
	Parameter	1=0,2=255,3=255		The inputs 1-8 of the ArtNet-DMX Mux16 can be used in different modes.
		✓ Status Output		For each input the mode and channels can set independent from the other inputs.
Input 2				Use a comma separated channel list with up to 30 chars to select the channels for the
	Mode	Button	\checkmark	given input.
	Parameter	1=16,2=255,3=255		
		Status Output		Use the character = to specify the value for the channels in activated state. E.g. "1=123" to set channel 1 to value 123 if activated
Input 3				or "1,4,7=123" to set channel 1 and 4 and 7 to value 123.
	Mode	Button	<u>~</u>	Wakeup on LAN (WOL) support
	Parameter	1=32,2=255,3=255		Use "WOL(xx-xx-xx-xx-xx)" to send a WOL packet to the MAC address xx-xx-xx-xx-xx-xx.
		Status Output		
Input 4		D .11		
	Mode	Button	~	
	Parameter	1=48,2=255,3=255		Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd
Input 5				© Copyright DMX4ALL GmbH - All rights reserved
inputo	Mode	Button	~	
	Parameter	1=64.2=255.3=255		
		Status Output		
Input 6				
	Mode	Button	~	
	Parameter	1=80,2=255,3=255		
		✓ Status Output		
Input 7				
	Mode	Button	~	
	Parameter	1=96,2=255,3=255		
		✓ Status Output		
Input 8				
	Mode	Button	<u>~</u>	
	Parameter	1=112,2=255,3=255		
		Status Output		
			Save	

7

Eingänge 9-16:





Die Parameter-Eingabe kann auch in Kurzform "1=0/255/255" erfolgen bei der die DMX-Werte aufeinanderfolgend mit einem / getrennt eingegeben werden. (Firmware 1.20 oder höher notwendig) 4. Verbinden Sie den DMX-Player mit dem ArtNet-DMX Mux16/24 per DMX



5. Den ArtNet-Player für DMX Remote konfigurieren

Mit dem Programm DMX-Configurator die gewünschten Programme (Scenen) erstellen und dann den Menüpunkt Export \rightarrow ArtNet Player 4 auswählen.

ArtNet Player 4 settings	
Device Inputs Universe 1 Universe 2 Universe 3 Universe 4 Remote Network IP: 2 0 0 6 IP: IP: <td>Hier im Beispiel wird der ArtNet- Player auf die IP 2.0.0.6 konfiguriert. Diese Angabe ist notwendig wird aber im Weiteren nicht verwendet.</td>	Hier im Beispiel wird der ArtNet- Player auf die IP 2.0.0.6 konfiguriert. Diese Angabe ist notwendig wird aber im Weiteren nicht verwendet.
Create folder	
E:\Export	

Export to SD-Card for ArtNet Player 4	×
ArtNet Player 4 settings Device Inputs Universe 1 Universe 2 Universe 3 Universe 4	Remote DMX Remote aktivieren.
ArtNet Enable Net: 0 Vitro	s settings available a settings available Start-Ch. ist der erste DMX-Kanal für die 3 Remote- Kanäle.
Default No start scene	Load settings from file
 ✓ Export ArtNet Player Setting ✓ Export scenes from project ✓ Export only Steps in Loop ✓ Create folder 	
EX	Export

6. ArtNet-DMX Mux16/24 konfigurieren

Die Netzwerk-Einstellungen werden bei Remote per DMX nicht verwendet.

Für die Eingänge wird **Button** als Mode festgelegt und unter Parameter für jeden Eingang angegeben, welche DMX-Werte ausgegeben werden sollen:

10

Dabei entspricht DMX-Kanal 1 der Programmangabe, DMX-Kanal 2 der Geschwindigkeit (hier überall 255/100%) und DMX-Kanal 3 der Helligkeit (hier überall 255/100%).

→ Siehe dazu die Anleitung vom ArtNet Player

Eingänge 1-8:

DM	К К	LL		ArtNet-DMX Mux16
Input 1-8 S	Settings			Main N 1-8 N 9-16 Service
Input 1				User Information
	Mode	Button	~	
	Parameter	1=0,2=255,3=255		The inputs 1-8 of the ArtNet-DMX Mux16 can be used in different modes.
		✓ Status Output		For each input the mode and channels can set independent from the other inputs.
Input 2				Use a comma separated channel list with up to 30 chars to select the channels for the
	Mode	Button	~	given input.
	Parameter	1=16,2=255,3=255		L.g. 1,4,7 to control channel 1 and 4 and 7 with the input.
Input 3		✓ Status Output		Use the character = to specify the value for the channels in activated state. E.g. "1=123" to set channel 1 to value 123 if activated or "1 4.7=123" to set channel 1 and 4 and 7 to value 123.
inputo	Mode	Button	×	
	Parameter	1=32.2=255.3=255		The BUTTON mode can used for wakeup devices via WOL.
	- dramotor	Status Output		Use "WOL(xx-xx-xx-xx-xx)" to send a WOL packet to the MAC address xx-xx-xx-xx-xx-xx.
Input 4		Citatas Calpar		
	Mode	Button	~	
	Parameter	1=48,2=255,3=255		
		Status Output		Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings L
Input 5				© Copyright DMX4ALL GmbH - All rights reserv
	Mode	Button	~	
	Parameter	1=64,2=255,3=255		
		✓ Status Output		
Input 6				
	Mode	Button	~	
	Parameter	1=80,2=255,3=255		
		Status Output		
Input 7				
	Mode	Button	~	
	Parameter	1=96,2=255,3=255		
		Status Output		
Input 8				
	Mode	Button	~	
	Parameter	1=112,2=255,3=255		
		Status Output		
			Save	

11

Eingänge 9-16:





Die Parameter-Eingabe kann auch in Kurzform "1=0/255/255" erfolgen bei der die DMX-Werte aufeinanderfolgend mit einem / getrennt eingegeben werden. (Firmware 1.20 oder höher notwendig)



DMX4ALL GmbH Reiterweg 2A D-44869 Bochum Germany

Letzte Änderung: 07.09.2020

© Copyright DMX4ALL GmbH

Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Handbuches darf in irgendeiner Form (Fotokopie, Druck, Mikrofilm oder in einem anderen Verfahren) ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Alle in diesem Handbuch enthaltenen Informationen wurden mit größter Sorgfalt und nach bestem Wissen zusammengestellt. Dennoch sind Fehler nicht ganz auszuschließen.

Aus diesem Grund sehen wir uns dazu veranlasst, darauf hinzuweisen, dass wir weder eine Garantie noch die juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für Folgen, die auf fehlerhafte Angaben zurückgehen, übernehmen können. Dieses Dokument enthält keine zugesicherten Eigenschaften. Die Anleitung und die Eigenschaften können jederzeit und ohne vorherige Ankündigung geändert werden.