

MagiarLED II flex DMX-Controller

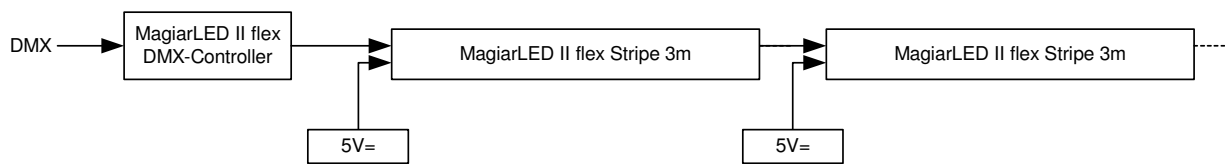
Bedienungsanleitung



Beschreibung

Der **MagiarLED II flex DMX-Controller** ist speziell für die Ansteuerung von RGB MagiarLED II flex Stripes vorgesehen bei denen jede LED individuell steuerbar ist. Somit lassen sich Lauflichter, Farbverläufe bis hin zum Regenbogeneffekt generieren.

Anschluß des MagiarLED II flex Systems



Technische Daten

Spannungsversorgung:

Controller: 5V / 50mA über MagiarLED II flex Stripe

MagiarLED II flex Stripe: 5V / 3A für 3m

DMX-IN:

bis zu 512 DMX-Kanäle je nach Mode und Länge des MagiarLED-Stripes

Ausgang:

Steuersignal für MagiarLED II flex Stripe

Platinenabmessung:

65 x 84 mm / Anschlußkabel ca. 60cm

Anschluss MagiarLED II flex DMX-Controller

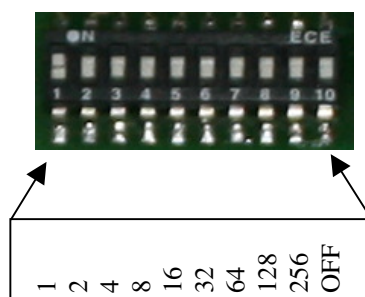


DMX-Adressierung

Die DMX-Startadresse ist über die Schalter 1 bis 9 einstellbar.

Dabei hat der Schalter 1 die Wertigkeit 2^0 (=1), der Schalter 2 die Wertigkeit 2^1 (=2) usw. bis zum Schalter 9 mit der Wertigkeit 2^8 (=256). Die Summe der auf ON stehenden Schalter entspricht der Startadresse.

Der Schalter 10 ist für die Demoprogramme reserviert und muss im DMX-Betrieb auf OFF stehen.



Mit Schalter 10 = ON wird der Demo-Mode aktiviert.

Schalter 1-4 = Demoprogramm

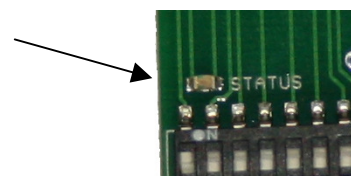
Schalter 5-7 = Farbe für Demoprogramm

Schalter 8-9 = Geschwindigkeit

LED-Anzeige-Codes

Die integrierte LED ist eine Multifunktions-Anzeige.

Im normalen DMX-Betrieb leuchtet die LED ununterbrochen. In diesem Fall arbeitet das Gerät. Ist die LED dauerhaft dunkel, liegt kein DMX512-Signal am Eingang an.



Weiterhin werden Ereignisse über die LED signalisiert. In diesem Fall leuchtet die LED in kurzen Abständen auf und bleibt dann für längerer Zeit aus. Die Anzahl der Blinkimpulse entspricht der Ereignisnummer:

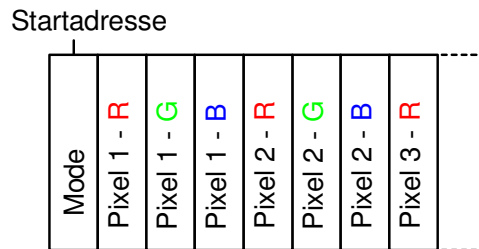
Ereignis-Nummer	Bezeichnung	Beschreibung
1	Kein DMX-Signal	Es wurde kein DMX-Signal erkannt.
2	Adressierungsfehler	Überprüfen Sie, ob eine gültige DMX-Startadresse über die DIP-Schalter eingestellt ist.
3	DMX-Signalfehler	Es wurde ein ungültiges DMX-Eingangssignal festgestellt. Vertauschen Sie die Signalleitungen an den Pins 2 und 3 oder verwenden Sie ein gedrehtes Anschlusskabel.

DMX-Kanalzuordnung

Im RGB-Mode oder FixedColor-Mode sind alle Pixel des MagiarLED II flex Stripes einzeln ansteuerbar. Der erste DMX-Kanal (Mode) gibt an, wie lang ein Pixelabschnitt mit der gleichen Farbe sein soll. Die maximale Länge ist 127 Pixel. Ab dem DMX-Wert 128 werden die interne Demoprogramme aufgerufen.

RGB-Mode

Im Pixel-Mode bestimmt der DMX-Kanal 1 die Länge des Pixelabschnitts mit der gleichen Farbe. Die folgenden DMX-Adressen sind dann für die Farbeinstellung bestimmt. Dabei ist je ein DMX-Kanal für Rot, Grün und Blau vorhanden.

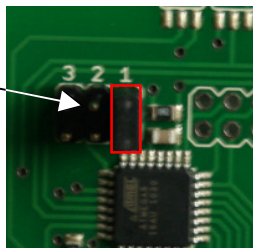


Kanal	Funktion	Wert	
1	Mode	0	DMX-Controlled - Single color (alle Pixel)
		1-127	DMX-Controlled - Pixel-Mode
		128-255	DMX-Wert = Länge eines Pixelabschnitts siehe Demoprogramme
2	Color	0-255	Pixel 1 Rot
3		0-255	Pixel 1 Grün
4		0-255	Pixel 1 Blau
...	 Rot/Grün/Blau für jedes Pixel

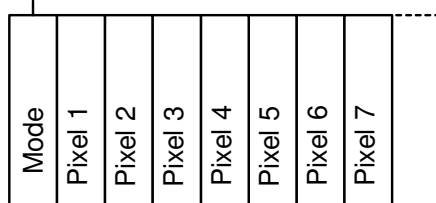
FixedColor-Mode

Der FixedColor-Mode entspricht dem RGB-Mode mit vordefinierten Farben. Für jeden Pixelabschnitt ist nur noch ein DMX-Wert für die Farbeinstellung vorgesehen.

Dieser Mode wird über den Jumper J1 aktiviert.



Startadresse

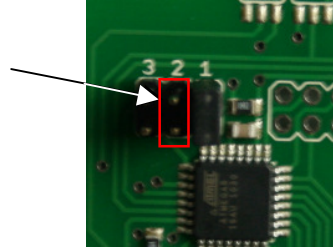


Kanal	Funktion	Wert	
1	Mode	0	DMX-Controlled - Single color (alle Pixel)
		1-127	DMX-Controlled - Pixel-Mode DMX-Wert = Länge eines Pixelabschnitts siehe Demoprogramme
2	Color Pixel 1	128-255	
		0-31	Aus
		32-63	Rot
		64-95	Grün
		96-127	Blau
		128-159	Gelb
		160-191	Cyan
3	Color Pixel 2	192-223	Pink
		224-255	Weiß
		...	

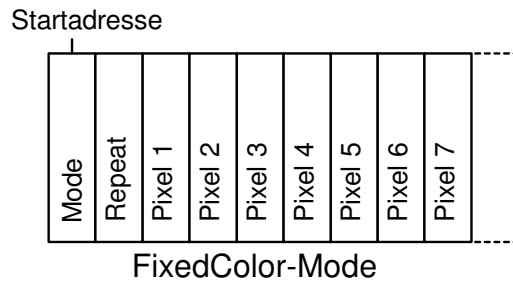
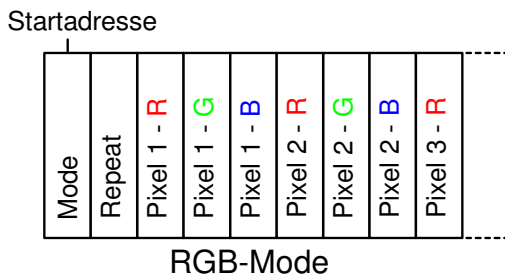
Repeat-Funktion

Die Repeat-Funktion ist für den RGB-Mode und FixedColor-Mode verfügbar und muss über den Jumper 2 aktiviert werden.

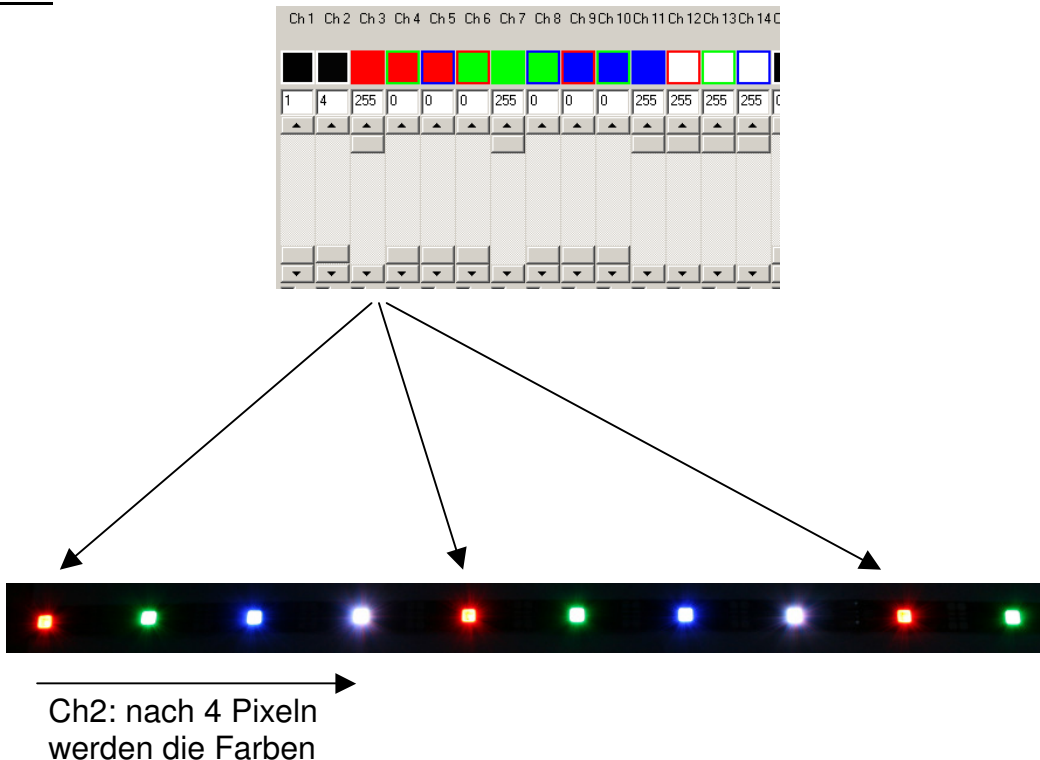
Die Repeat-Funktion wird über den Jumper J2 aktiviert.



Ist die Repeat-Funktion aktiviert, so wird ein zusätzlicher DMX-Kanal belegt. DMX-Kanal 2 gibt nun an, nach wie vielen Pixeln die Farbwerte wiederholt werden. Die DMX-Werte für die Farbeinstellung beginnen bei aktiver Repeat-Funktion ab DMX-Kanal 3.



Beispiel :



Demoprogramme

Die im Controller vordefinierten Demoprogramme werden über den DMX-Kanal 1 ab dem DMX-Wert 128 aufgerufen. Die Geschwindigkeit wird über den DMX-Kanal 2 eingestellt.

Kanal	Funktion	Wert				
1	Mode	0-127	Siehe RGB-Mode			
		128-135	8 color mix			
		136-143	R-G-B			
		144-151	RGB color star			
		152-165	Single color star	W R G B Y P C		
		166-177	Wave 1	R G B Y P C		
		178-189	Wave 2	R G B Y P C		
		190-203	Snake	W R G B Y P C		
		204-217	Fecher	W R G B Y P C		
		218-231	Running Point 1	W R G B Y P C		
		232-239	Running point 2	W R G B		
		240-246	Blink	W R G B		
		247-255	Rainbow			
		2	Speed	0-255	Schnell → Langsam	

Diese Programme sind in mehreren Farben verfügbar.
Für jede Farbe werden 2 DMX-Werte belegt.

W – Weiß
R – Rot
G – Grün
B – Blau
Y – Gelb
P – Pink
C – Cyan

Zubehör

MagiarLED II flex Stripe 3m

Art.-Nr.: 52-0600



Netzteil für MagiarLED-Stripe 5m

Ausgangsspannung: 5V

Ausgangsstrom: 6A

Art.-Nr.: 50-0135





Diese Baugruppe (Platine) ist durch einen Mikroprozessor gesteuert und verwendet Hochfrequenz (8MHz Quarz). Um die Eigenschaften der Baugruppe in Bezug auf die CE-Konformität zu erhalten, ist der Einbau in ein geschlossenes Metallgehäuse notwendig.

Risiko-Hinweise

Sie haben einen technischen Artikel erworben. Entsprechend dem Stand der Technik können folgende Risiken nicht ausgeschlossen werden:

Ausfallrisiko: Das Gerät kann jederzeit ohne Vorwarnung teilweise oder vollständig ausfallen. Geringere Ausfallwahrscheinlichkeiten sind durch redundanten Systemaufbau erreichbar.

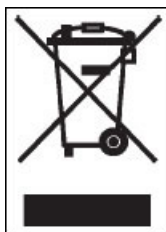
Inbetriebnahmerisiko: Die Einbauplatine muss gemäß der Produktdokumentation an fremde Systeme angeschlossen werden sowie konfiguriert werden. Diese Arbeiten dürfen nur vom erfahrenen Fachpersonal durchgeführt werden, welches die Dokumentation gelesen und verstanden hat.

Betriebsrisiko: Änderungen oder besondere Betriebszustände der angeschlossenen Systeme, sowie verborgene Mängel unserer Geräte selbst, können auch innerhalb der Betriebszeit zu Störungen oder Ausfällen führen.

Missbrauchsrisiko: Jeder nicht bestimmungsgemäße Gebrauch kann unabsehbare Risiken verursachen und ist darum untersagt.

Der Einsatz der Geräte in Anwendungen, wo die Sicherheit von Personen von deren Funktion abhängt, ist untersagt.

Entsorgung



Elektrische und elektronische Produkte dürfen nicht in den Hausmüll. Entsorgen Sie das Produkt am Ende seiner Lebensdauer gemäß den geltenden gesetzlichen Vorschriften. Informationen dazu bekommen Sie bei Ihrem örtlichen Entsorger.

DMX 4 ALL

WWW.DMX4ALL.EU

DMX4ALL GmbH
Reiterweg 2A
D-44869 Bochum
Germany

© Copyright 2011 DMX4ALL GmbH

Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Handbuches darf in irgendeiner Form (Fotokopie, Druck, Mikrofilm oder in einem anderen Verfahren) ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Alle in diesem Handbuch enthaltenen Informationen wurden mit größter Sorgfalt und nach bestem Wissen zusammengestellt. Dennoch sind Fehler nicht ganz auszuschließen.

Aus diesem Grund sehen wir uns dazu veranlasst, darauf hinzuweisen, dass wir weder eine Garantie noch die juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für Folgen, die auf fehlerhafte Angaben zurückgehen, übernehmen können. Dieses Dokument enthält keine zugesicherten Eigenschaften. Die Anleitung und die Eigenschaften können jederzeit und ohne vorherige Ankündigung geändert werden.