

# MagiarLED II flex DMX-Controllerbox

Bedienungsanleitung



**MAGIAR**  
LED-SOLUTIONS BY DMX4ALL

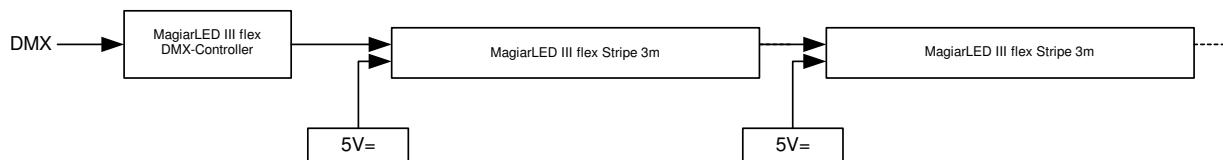
**DMX**®  
**4**  
**ALL**

## Beschreibung

Der **MagiarLED III flex DMX-Controller** ist speziell für die Ansteuerung von RGB MagiarLED II flex Stripes vorgesehen bei denen jede LED individuell steuerbar ist. Somit lassen sich Lauflichter, Farbverläufe bis hin zum Regenbogeneffekt generieren.

Der Ausgang ist für den direkten Anschluß an unsere MagiarLED II flex oder MagiarLED III flex Produkte (Stripe und Screen) ausgelegt.

## Anschluß des MagiarLED III flex Systems



## Technische Daten

### Spannungsversorgung:

5V / 50mA über MagiarLED flex Stripe

### DMX-IN:

Abhängig je nach Mode und Länge des angeschlossenen MagiarLED III flex Stripe

DMX512: bis zu 512 DMX-Kanäle

DMX1024: bis zu 1024 DMX-Kanäle

(kompatibel zu allen DMX4ALL Produkten mit DMX1024)

### Ausgang:

Steuersignal für MagiarLED II flex Stripe oder MagiarLED III flex Stripe

(über Jumper einstellbar)

### Max. Pixelanzahl:

Demoprogramme: 256 Pixel

DMX-Mode: 512 Pixel

DMX-Mode DMX512: 170 Pixel\* (RGB-Mode)

512 Pixel\* (FixedColor-Mode)

DMX-Mode DMX1024: 340 Pixel\* (RGB Mode)

512 Pixel\* (FixedColor-Mode)

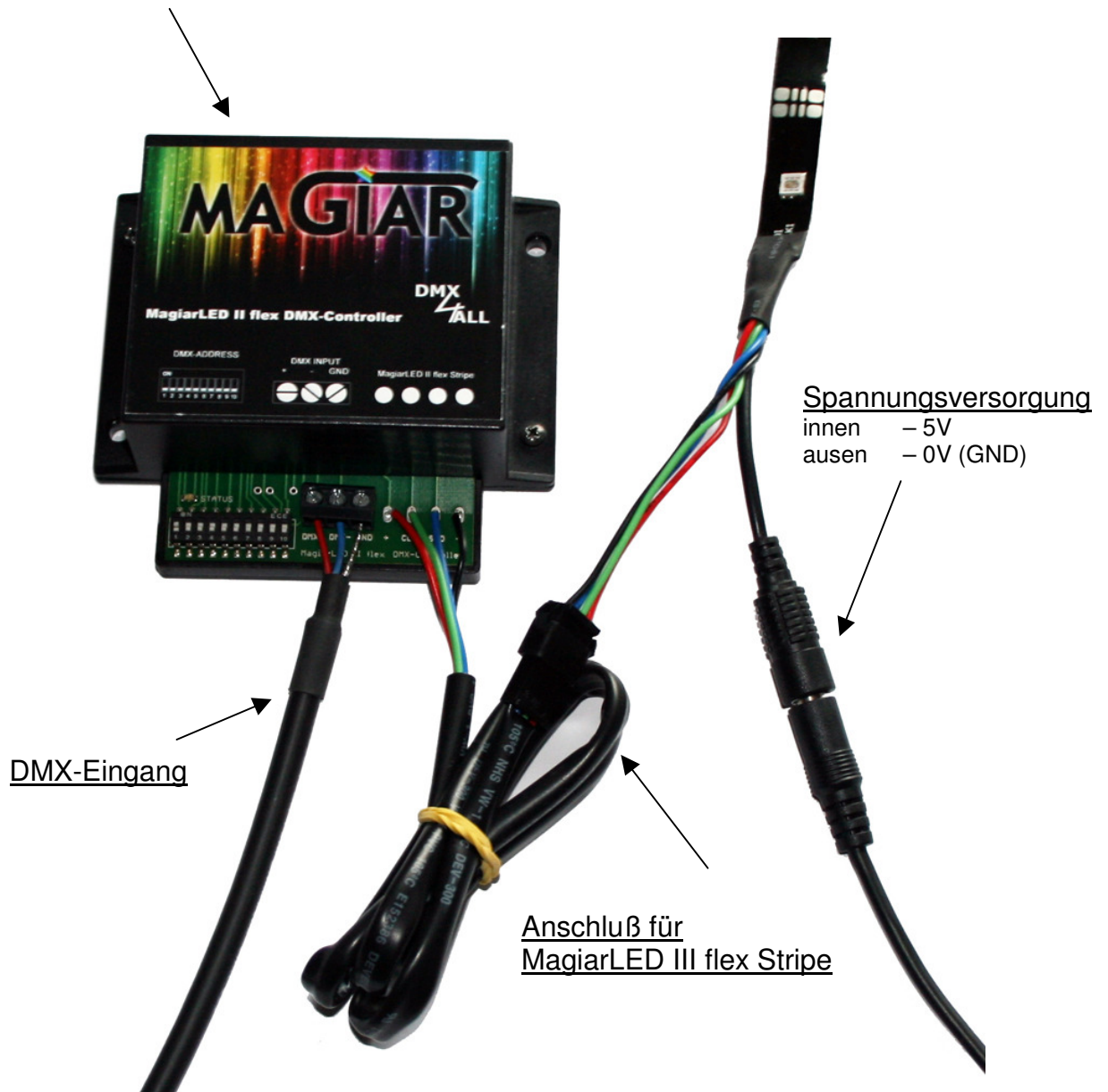
\* jedes Pixel einzeln ansteuerbar (Pixel-Group=1; Repeat=OFF)

### Abmessungen:

98 x 89 x 35mm / Anschlußkabel ca. 60cm

## Anschluss MagiarLED III flex DMX-Controller

MagiarLED III flex DMX-Controllerbox

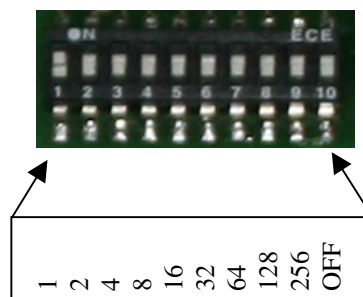


## DMX-Adressierung

Die DMX-Startadresse ist über die Schalter 1 bis 9 einstellbar.

Dabei hat der Schalter 1 die Wertigkeit  $2^0$  (=1), der Schalter 2 die Wertigkeit  $2^1$  (=2) usw. bis zum Schalter 9 mit der Wertigkeit  $2^8$  (=256). Die Summe der auf ON stehenden Schalter entspricht der Startadresse.

Der Schalter 10 ist für die Demoprogramme reserviert und muss im DMX-Betrieb auf OFF stehen.



Mit Schalter 10 = ON wird der Demo-Mode aktiviert.

Schalter 1-4 = Demoprogramm

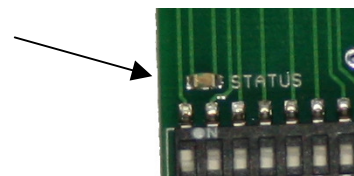
Schalter 5-7 = Farbe für Demoprogramm

Schalter 8-9 = Geschwindigkeit

## LED-Anzeige-Codes

Die integrierte LED ist eine Multifunktions-Anzeige.

Im normalen DMX-Betrieb leuchtet die LED ununterbrochen. In diesem Fall arbeitet das Gerät. Ist die LED dauerhaft dunkel, liegt kein DMX512-Signal am Eingang an.



Weiterhin werden Ereignisse über die LED signalisiert. In diesem Fall leuchtet die LED in kurzen Abständen auf und bleibt dann für längerer Zeit aus. Die Anzahl der Blinkimpulse entspricht der Ereignisnummer:

| Ereignis-Nummer | Bezeichnung         | Beschreibung  |
|-----------------|---------------------|---|
| 1               | Kein DMX-Signal     | Es wurde kein DMX-Signal erkannt.   |
| 2               | Adressierungsfehler | Überprüfen Sie, ob eine gültige DMX-Startadresse über die DIP-Schalter eingestellt ist.   |
| 3               | DMX-Signalfehler    | Es wurde ein ungültiges DMX-Eingangssignal festgestellt. Vertauschen Sie die Signalleitungen an den Pins 2 und 3 oder verwenden Sie ein gedrehtes Anschlusskabel. |

## DMX-Kanalzuordnung

Im RGB-Mode oder FixedColor-Mode sind alle Pixel des MagiarLED II flex Stripes einzeln ansteuerbar.

### DMX MODE-Kanal

Der erste DMX-Kanal (MODE) gibt an, wie lang ein Pixelabschnitt mit der gleichen Farbe sein soll. Die maximale Länge ist 127 Pixel. Ab dem DMX-Wert 128 werden die interne Demoprogramme aufgerufen.

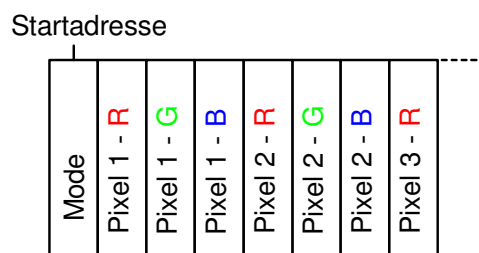
Der DMX MODE-Kanal kann abgeschaltet werden wenn ausschließlich einzelne Pixel angesteuert werden sollen. In diesem Fall entfernen Sie den Jumper J3.



Die eingestellte Startadresse gibt den DMX-Kanal für den Pixel 1 an.  
Die REPEAT-Funktion ist nur mit aktiviertem DMX MODE-Kanal verfügbar.

### RGB-Mode

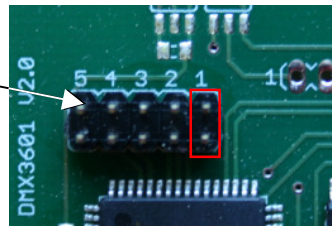
Im Pixel-Mode bestimmt der DMX-Kanal 1 die Länge des Pixelabschnitts mit der gleichen Farbe. Die folgenden DMX-Adressen sind dann für die Farbeinstellung bestimmt. Dabei ist je ein DMX-Kanal für Rot, Grün und Blau vorhanden.



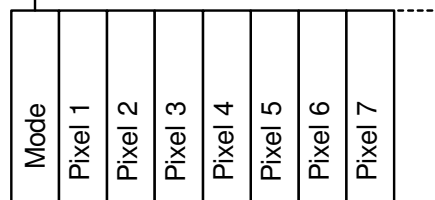
| Kanal | Funktion | Wert    |   |
|-------|----------|---------|---|
| 1     | Mode     | 0       | DMX-Controlled - Single color (alle Pixel)                            |
|       |          | 1-127   | DMX-Controlled - Pixel-Mode<br>DMX-Wert = Länge eines Pixelabschnitts |
|       |          | 128-255 | siehe Demoprogramme   |
| 2     | Color    | 0-255   | Pixel 1 Rot   |
| 3     |          | 0-255   | Pixel 1 Grün  |
| 4     |          | 0-255   | Pixel 1 Blau  |
| ∴     |          | ∴       | ∴ Rot/Grün/Blau für jedes Pixel                                       |

Der FixedColor-Mode entspricht dem RGB-Mode mit vordefinierten Farben. Für jeden Pixelabschnitt ist nur noch ein DMX-Wert für die Farbeinstellung vorgesehen.

Dieser Mode wird über den Jumper J1 aktiviert.



Startadresse



| Kanal | Funktion      | Wert    |   |
|-------|---------------|---------|---|
| 1     | Mode          | 0       | DMX-Controlled - Single color (alle Pixel)                            |
|       |               | 1-127   | DMX-Controlled - Pixel-Mode<br>DMX-Wert = Länge eines Pixelabschnitts |
| 2     | Color Pixel 1 | 128-255 | siehe Demoprogramme   |
|       |               | 0-31    | Aus   |
|       |               | 32-63   | Rot   |
|       |               | 64-95   | Grün  |
|       |               | 96-127  | Blau  |
|       |               | 128-159 | Gelb  |
|       |               | 160-191 | Cyan  |
|       |               | 192-223 | Pink  |
| 3     | Color Pixel 2 | 224-255 | Weiß  |
|       |               | ...     |   |

## MagiarLED Typ einstellen

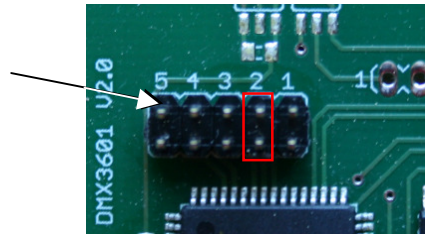
Der MagiarLED flex Typ wird über den Jumper 5 eingestellt.

J5 offen: MagiarLED II flex  
J5 geschlossen: MagiarLED III flex (Auslieferungszustand)

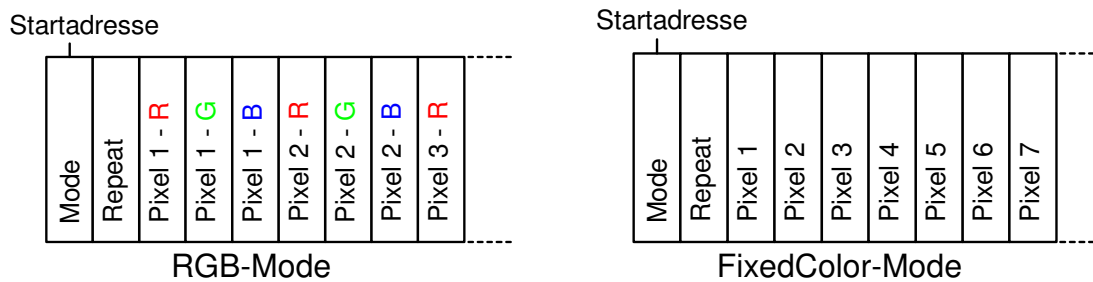
## Repeat-Funktion

Die Repeat-Funktion ist für den RGB-Mode und FixedColor-Mode verfügbar und muss über den Jumper J2 aktiviert werden.

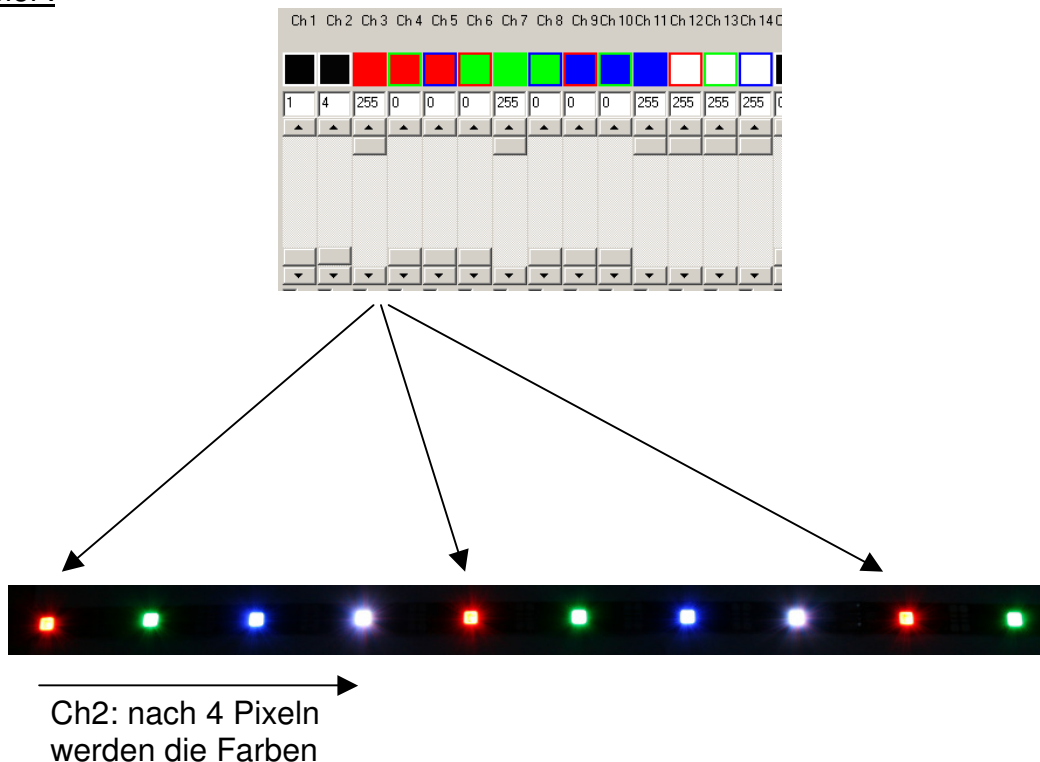
Die Repeat-Funktion wird über den Jumper J2 aktiviert.



Ist die Repeat-Funktion aktiviert, so wird ein zusätzlicher DMX-Kanal belegt. DMX-Kanal 2 gibt nun an, nach wie vielen Pixeln die Farbwerte wiederholt werden. Die DMX-Werte für die Farbeinstellung beginnen bei aktiver Repeat-Funktion ab DMX-Kanal 3.



### Beispiel :



## Demoprogramme

Die im Controller vordefinierten Demoprogramme werden über den DMX-Kanal 1 ab dem DMX-Wert 128 aufgerufen. Die Geschwindigkeit wird über den DMX-Kanal 2 eingestellt.

| Kanal | Funktion | Wert    |                   |               |
|-------|----------|---------|-------------------|---------------|
| 1     | Mode     | 0-127   | Siehe RGB-Mode    |               |
|       |          | 128-135 | 8 color mix       |               |
|       |          | 136-143 | R-G-B             |               |
|       |          | 144-151 | RGB color star    |               |
|       |          | 152-165 | Single color star | W R G B Y P C |
|       |          | 166-177 | Wave 1            | R G B Y P C   |
|       |          | 178-189 | Wave 2            | R G B Y P C   |
|       |          | 190-203 | Snake             | W R G B Y P C |
|       |          | 204-217 | Fecher            | W R G B Y P C |
|       |          | 218-231 | Running Point 1   | W R G B Y P C |
|       |          | 232-239 | Running point 2   | W R G B       |
|       |          | 240-246 | Blink             | W R G B       |
|       |          | 247-255 | Rainbow           |               |
|       |          | 2       | Speed             | 0-255         |

Diese Programme sind in mehreren Farben verfügbar.  
 Für jede Farbe werden 2 DMX-Werte belegt.

- W – Weiß
- R – Rot
- G – Grün
- B – Blau
- Y – Gelb
- P – Pink
- C – Cyan



## Zubehör

MagiarLED III flex Stripe 72 LEDs / 3m



MagiarLED III flex Stripe 144 LEDs / 3m



### Netzteil

Ausgangsspannung: 5V  
Ausgangsstrom: 6A



Ausgangsspannung: 5V  
Ausgangsstrom: 30A





## Risiko-Hinweise

Sie haben einen technischen Artikel erworben. Entsprechend dem Stand der Technik können folgende Risiken nicht ausgeschlossen werden:

**Ausfallrisiko:** Das Gerät kann jederzeit ohne Vorwarnung teilweise oder vollständig ausfallen. Geringere Ausfallwahrscheinlichkeiten sind durch redundanten Systemaufbau erreichbar.

**Inbetriebnahmerisiko:** Die Einbauplatine muss gemäß der Produktdokumentation an fremde Systeme angeschlossen werden sowie konfiguriert werden. Diese Arbeiten dürfen nur vom erfahrenen Fachpersonal durchgeführt werden, welches die Dokumentation gelesen und verstanden hat.

**Betriebsrisiko:** Änderungen oder besondere Betriebszustände der angeschlossenen Systeme, sowie verborgene Mängel unserer Geräte selbst, können auch innerhalb der Betriebszeit zu Störungen oder Ausfällen führen.

**Missbrauchsrisiko:** Jeder nicht bestimmungsgemäße Gebrauch kann unabsehbare Risiken verursachen und ist darum untersagt.

Der Einsatz der Geräte in Anwendungen, wo die Sicherheit von Personen von deren Funktion abhängt, ist untersagt.

## Entsorgung



Elektrische und elektronische Produkte dürfen nicht in den Hausmüll. Entsorgen Sie das Produkt am Ende seiner Lebensdauer gemäß den geltenden gesetzlichen Vorschriften. Informationen dazu bekommen Sie bei Ihrem örtlichen Entsorger.



DMX4ALL GmbH  
Reiterweg 2A  
D-44869 Bochum  
Germany

© Copyright 2012 DMX4ALL GmbH

Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Handbuches darf in irgendeiner Form (Fotokopie, Druck, Mikrofilm oder in einem anderen Verfahren) ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Alle in diesem Handbuch enthaltenen Informationen wurden mit größter Sorgfalt und nach bestem Wissen zusammengestellt. Dennoch sind Fehler nicht ganz auszuschließen.

Aus diesem Grund sehen wir uns dazu veranlasst, darauf hinzuweisen, dass wir weder eine Garantie noch die juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für Folgen, die auf fehlerhafte Angaben zurückgehen, übernehmen können. Dieses Dokument enthält keine zugesicherten Eigenschaften. Die Anleitung und die Eigenschaften können jederzeit und ohne vorherige Ankündigung geändert werden.